



Manual de utilizare Prog-Express

Conținut

CONȚINUT.....	2
CERINȚE DE SISTEM	5
SISTEME DE OPERARE DE 32 BIȚI	5
SISTEME DE OPERARE DE 64 BIȚI	5
INFORMAȚII DE LICENȚIERE PROG-EXPRESS	6
CONDIȚII DE LICENȚIERE GRATUITĂ.....	6
INSTALARE	7
INSTALAREA PROGRAMULUI.....	7
INSTALAREA DRIVERELOR DISPOZITIVULUI.....	8
INSTALARE AUTOMATĂ	8
INSTALAREA MANUALĂ	9
MODURILE DE UTILIZARE A PROGRAMULUI	12
REZUMAT.....	12
PROGRAMAREA CIPULUI.....	13
COMANDA COPIERE CIP (CHIP COPY)	14
COMANDA CITIRE CIP (READ CHIP)	15
MODUL DE LUCRU PRODUCȚIE	16
CÂMPURI DE ÎNSCRIERE A DATELOR.....	19
PROGRAMATORUL.....	19
CIPUL SURSĂ ȘI CIPUL DESTINATAR.....	19
FIȘIERUL SURSĂ.....	19
SALVEAZĂ FIȘIER	21
OPȚIUNI CIP	21
NUMĂRUL DE SERIE	21
CONTROLUL PROCESULUI DE PROGRAMARE	22
ETAPELE PROCESULUI	23
EDITOR HEX	25
MENIUL ȘI COMENZILE EDITORULUI HEX.....	26

MENIUL ȘI COMENZILE „FIȘIER”	26
MENIUL ȘI COMENZILE „EDITARE”	26
MENIUL ȘI COMENZILE „VIZUALIZARE”	28
MENIUL CONTEXTUAL AL EDITORULUI HEX.....	31
SELECTAȚII ARIILE.....	32
EDITEAZĂ ARII	32
VIZUALIZAREA MODIFICĂRILOR CU MAUSUL	33
OPȚIUNI DE PROGRAM.....	36
OPȚIUNI GENERALE	36
ASOCIERI CU FIȘIERE.....	41
OPȚIUNI DE LIMBĂ	42
APLICAȚII SUPLIMENTARE	43
TEXT JURNAL.....	44
NAVIGATOR CIP	45
AUTOIDENTIFICAREA CIPULUI.....	46
OPȚIUNI CIP	47
OPȚIUNI SPECIFICE DE CIP	47
OPȚIUNI DE DESPĂRȚIRE	48
NUMERE DE SERIE	49
FIȘIERUL CU NUMĂRUL DE SERIE	50
GENERATORUL NUMERELOR DE SERIE	51
PROIECTE	52
SALVARE	52
ÎNCĂRCARE	52
ALTE SETĂRI	53
MODUL DE LUCRU OPERATOR	53
ACTUALIZARE FIRMWARE-ULUI	53
CALIBRARE	53
INFORMAȚII DESPRE PROG-EXPRESS	53
AJUTOR PROG-EXPRESS.....	53
CONTROLUL DE LA DISTANȚĂ AL PROGRAMULUI PROG-EXPRESS	54

CONTROLUL DE LA DISTANȚĂ AL PROGRAMULUI PROG-EXPRESS CU PARAMETRI DIN FEREASTRA DE COMENZI.....	54
CONTROLUL DE LA DISTANȚĂ PRIN UTILIZAREA FIȘIERELOR SCRIPT	54
COMANDA REMOTEFILE.....	55
COMENZILE POLL ON ȘI POLL OFF.....	55
COMANDA OPEN.....	55
COMANDA MODE.....	55
COMANDA SELECTFILE	56
COMANDA PROCESSSTEP.....	56
COMANDA SELECT CHIP VARIANT.....	56
COMANDA AUTOIDENTIFICARE	56
COMANDA RUN.....	57
COMANDA SAVELOG	57
COMANDA SAVEDEVICEINFO	57
COMANDA REMOTEFILE.....	57
COMANDA REMOTEFILE.....	58
COMENZI SUPLIMENTARE	58
APLICAȚII DEMONSTRATIVE: PROGRAMAREA UNEI DATE SPECIFICE	58

Cerințe de sistem

Acest capitol conține cerințele de sistem necesare rulării Prog-Express și Microsoft® .NET Framework 2.0.

Prog-Express necesită Microsoft® .NET Framework 2.0. Acesta este inclus în manualul CD și se va instala în mod automat dacă este nevoie.

Sisteme de operare de 32 biți

- Sisteme de operare suportate: Windows 7, Windows Vista, Windows XP Service Pack 2 sau mai recente, Windows Server 2003, Windows 2000 Service Pack 3, Windows ME, Windows 98 Second Edition
- Condiții premergătoare: Windows Installer 3.0 (cu excepția Windows 98/ME care necesită Windows Installer 2.0 sau mai recent). Este recomandat Windows Installer 3.1 sau mai recent. IE 5.01 sau mai recent: La instalarea oricărei versiuni de .NET Framework se cere cel puțin Microsoft Internet Explorer 5.01 sau mai recent.
- Spațiu liber minim necesar pe hard disc: 300 MB (x86)

Sisteme de operare de 64 biți

- Sisteme de operare suportate: Windows 7, Windows Vista 64 Bit, Windows XP 64-Bit, Windows Server 2003 x64Edition
- Condiții premergătoare: Windows Installer 3.0 (cu excepția Windows 98/ME care necesită Windows Installer 2.0 sau mai recent). Este recomandat Windows Installer 3.1. IE 5.01 sau mai recent: La instalarea oricărei versiuni de .NET Framework se cere cel puțin Microsoft Internet Explorer 5.01 sau mai recent.
- Compatibilitate 64-bit: pentru a suporta procesoare de 64 biți este necesară rularea versiunii curente de 64-Biți a sistemelor de operare Windows XP Professional sau Windows Server 2003.
- Spațiu liber minim necesar pe hard disc: 630 MB (64-Bit)

Informații de licențiere Prog-Express

Condiții de licențiere gratuit

Clauze de valabilitate

Programul și documentația sunt puse la dispoziția Dvs. ca atare. Deoarece posibilitatea funcționării greșite a programului nu poate fi exclusă nici la programele testate temeinic datorită multitudinii de configurări ale calculatoarelor, autorul aplicației declină orice cerere de despăgubire pentru daune care pot apărea prin utilizarea directă sau indirectă a softului ori documentației. Autorul aplicației nu poate fi chemat sub niciun fel să răspundă de pagube datorită pierderilor de profit, întreruperii operațiunilor de afaceri, pierderii de informații sau de date și defecte produse altor programe, chiar dacă viciul existent este cunoscut de către autor. Utilizatorul își asumă răspunderea exclusivă pentru consecințele apărute ca urmare a utilizării acestui soft.

Reproducerea

Diseminarea programelor incluse, publicarea pe suport CD în cadrul unor colecții de programe partajate sau pe suport tipografic, inclusiv sub formă de carte, sunt permise numai cu acordul scris favorabil al autorului.

Potrivit art. 263a al Codului penal german, manipularea, decompilarea și dezasamblarea softului și a fișierelor anexate poate fi pedepsită cu închisoare până la 5 ani, ori cu amendă. Autorul se va constitui parte civilă și va cere despăgubiri pentru daunele suferite.

Altele

Dacă aceste condiții nu-i sunt respectate, autorul are dreptul de a anula licența de utilizare a softului acordat utilizatorului.

Toate siglele și mărcile, denumirile de produse utilizate sunt recunoscute aparținând proprietarilor de drept, fără a ține seama dacă aceștia sunt sau nu sunt identificați ca atare.

Sunt aplicabile legile Republicii Federale Germania.

Instalare

Înainte de toate, vă rugăm să instalați programul Prog-Express. Aplicația se regăsește în CD-ul atașat sau poate fi descărcată de pe pagina www.batronix.com, centrul de descărcări.

După instalarea softului puteți conecta pentru prima dată Programatorul USB de Cipuri.

Instalarea programului

Acest capitol conține toate informațiile necesare pentru instalarea programului Prog-Express.

Pentru a iniția instalarea, dați dublu clic pe Fișierul de instalare sau utilizați funcția de rulare automată a CD-ROM-ului atașat.

Vă rugăm să urmați instrucțiunile de pe ecran.

Instalarea aplicației Microsoft® .NET Framework 2.0 este o cerință pentru ca softul să poată fi instalat. Dacă aveți acces la internet de pe calculatorul Dvs., sistemul va putea descărca fișierele necesare, în caz contrar, ele sunt disponibile pe CD.

.NET Versiune X64, x86 sau IA64

Dacă utilizați un sistem de operare cu 32-biți, vă rugăm să descărcați versiunea x86, deoarece versiunea x64 este compatibilă numai cu sisteme de operare cu 64-biți. Folosirea A64 este necesară numai la procesoare Intel 64-biți pe care rulează un sistem de operare cu 64-Biți.

Instalarea driverelor dispozitivului

Instalare automat

Pe parcursul instalării programului Prog-Express, driverele pentru programatoarele USB Batronix se instalează automat, așa cum se poate vedea în imagini. Windows va porni instalarea prin USB și va afișa pe monitor următoarele informații.

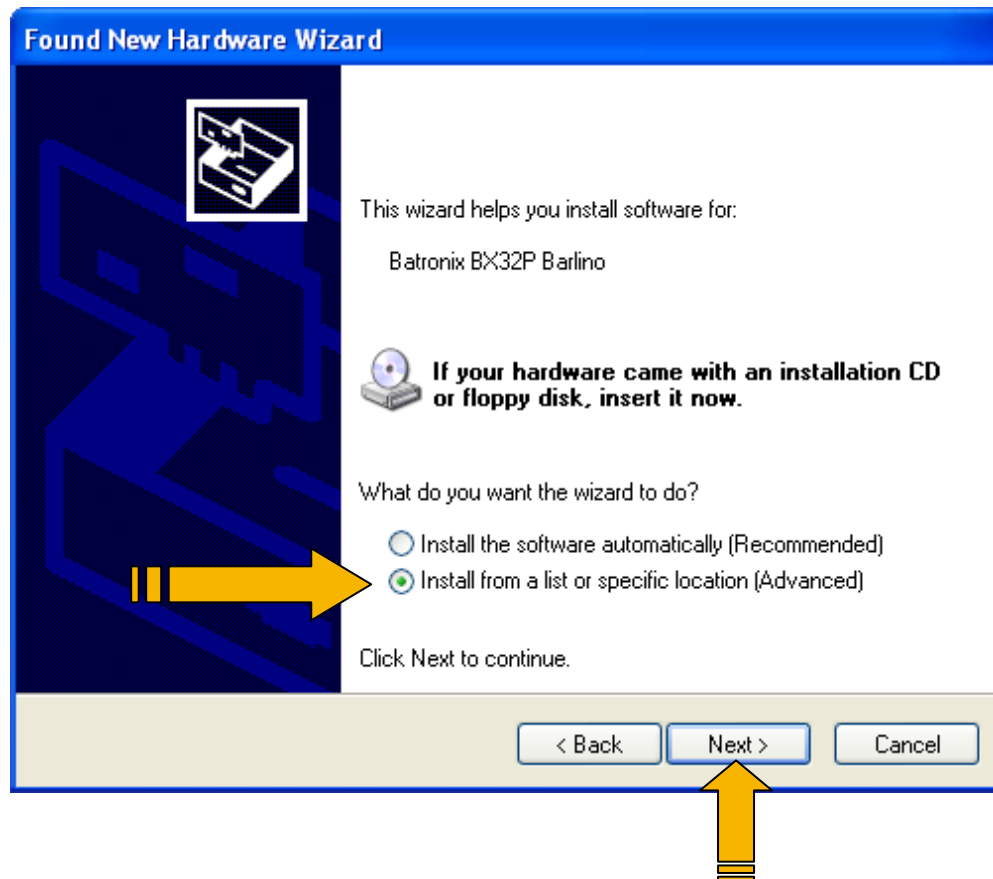
Dacă programatorul nu apare afișat în softul Prog-Express, s-ar putea să fie nevoie de repornirea calculatorului.



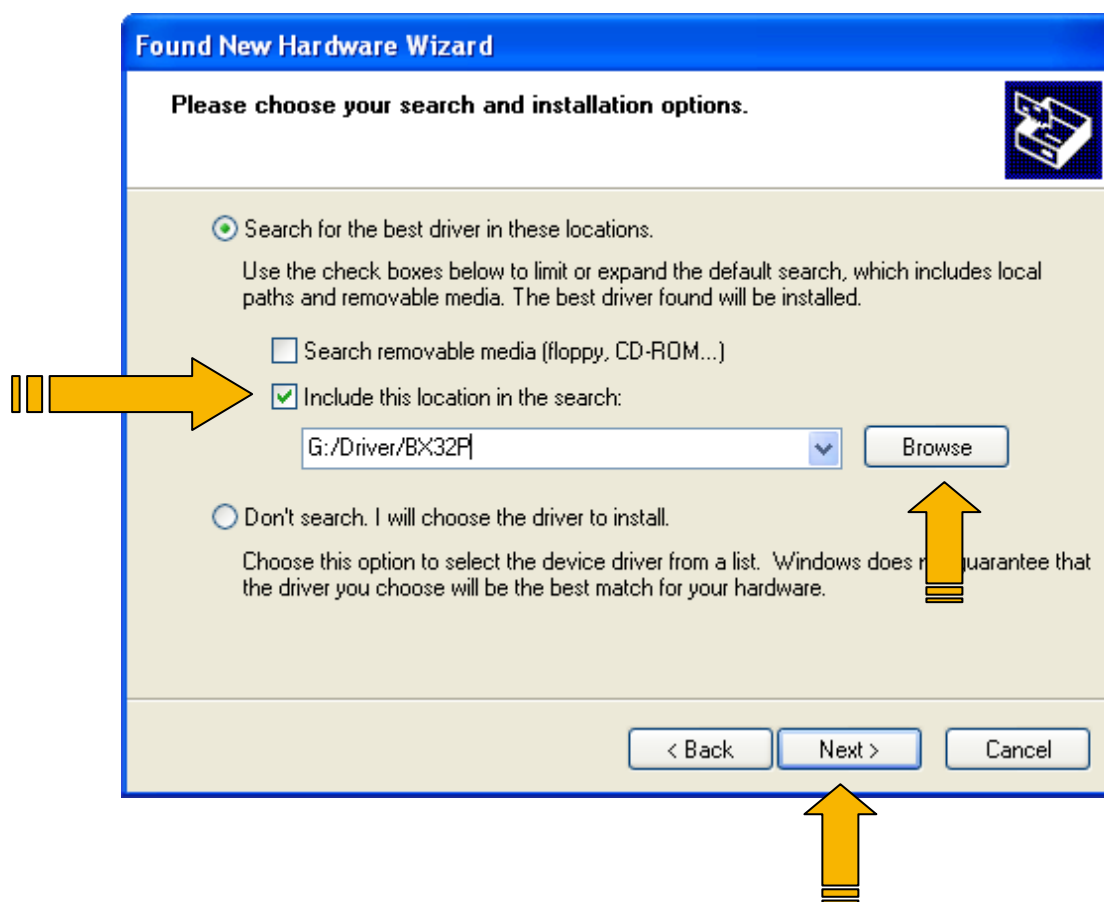
Instalarea manual

Aplicația de instalare a programului Prog-Express va instala automat toate driverele necesare dispozitivului de programare Batronix USB. Dacă totuși alegeți instalarea manuală, puteți urma pașii de mai jos.

După instalarea programului puteți conecta pentru prima dată Programatorul USB Batronix. Windows va detecta imediat dispozitivul ca fiind un dispozitiv USB nou și va afișa pe monitor următorul mesaj:



Selecțați opțiunea a doua "instalează din listă sau dintr-o locație anume". Confirmați această fereastră cu clic pe "Următorul".

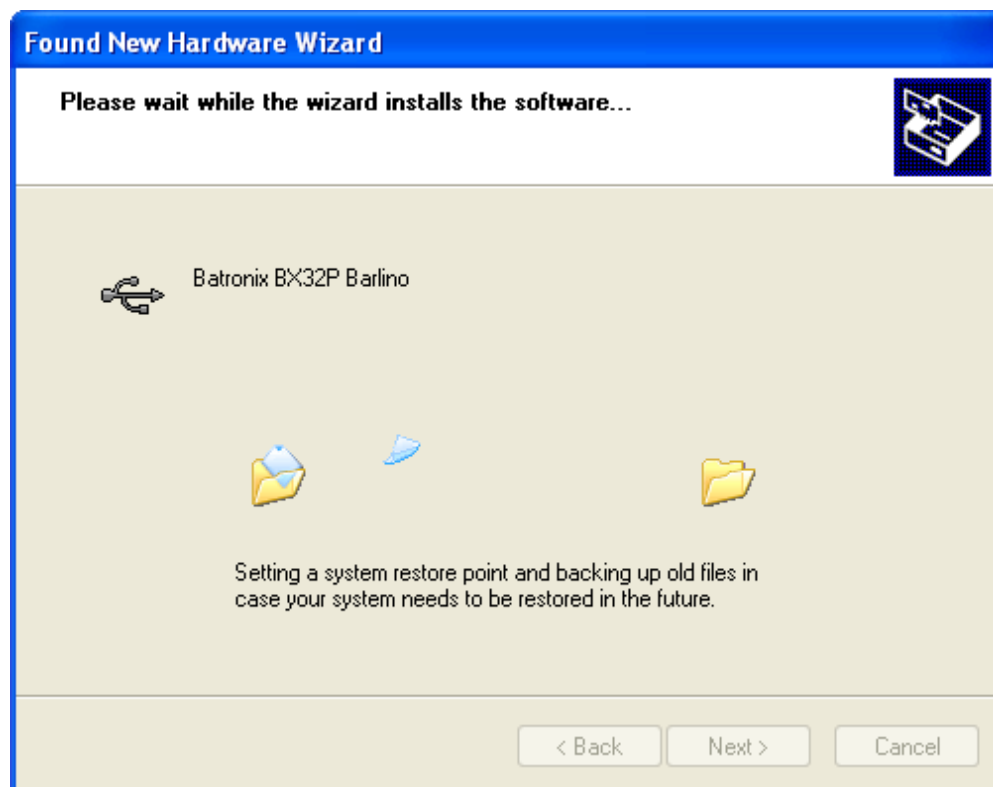


Activați comanda “Include această locație în cursul căutării” și indicați biblioteca ce aparține programatorului împreună cu biblioteca “driver” a instalației Dvs. Prog-Studio sau biblioteca “driver” din CD. De exemplu: C:\Program Files\Batronix\Prog-Express\driver\BX32P

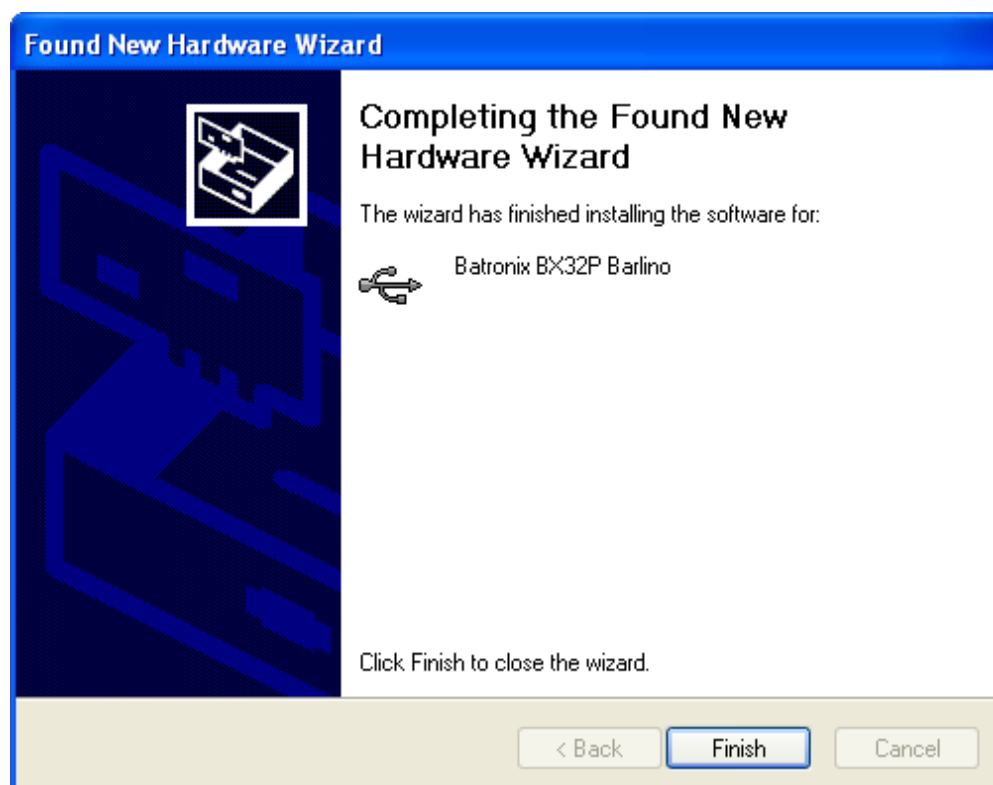
Confirmați fereastra aceasta cu clic pe “Următorul”.



Dacă răspunsul este “Dispozitivul nu a trecut testul Windows Logo”, dați clic pe “Continuați totuși”.



Calculatorul caută sursele indicate și va găsi programatorul. Driverul se instalează.



Procedura se va încheia cu mesajul "Programul de instalare a încheiat instalarea programului pentru ...". Confirmați mesajul dând clic pe butonul "Finalizare".

Driverul a fost instalat cu succes, iar acum puteți utiliza dispozitivul.

Modurile de utilizare a programului

Acest capitol conține informații despre diverse moduri de utilizare a softului Prog-Express.

Rezumat

Prog-Express are cinci moduri de bază diferite și o fereastră de dialog cu opțiuni care pot fi preluate din meniul de selecție. Cu ajutorul acestor moduri de lucru puteți selecta interfața optimă pentru aplicația dorită.

Următoarele moduri de lucru sunt disponibile:

- Programare Cip: Programarea unui sau mai multor cipuri.
- Copiere Cip: Copierea unui sau mai multor cipuri.
- Citire Cip: Citirea datelor dintr-un cip
- Mod de Producție: Programarea cipurilor utilizând mai multe dispozitive
- Buffer Hex-Editor: Editarea datelor în editorul hex
- Opțiuni Software: Editarea opțiunilor softului








Programarea cipului

Modul de lucru “Programare Cip” oferă o interfață optimizată programării datelor dintr-o unitate de stocare, cum ar fi hard disc sau CD, într-unul sau mai multe cipuri.



Programare cip

	BX32 Batupo II Număr serie:CC2308163 Versiunea Firmware:02.31	Actualizare
	Winbond W29EE011P-90 Adaptor:PLCC32-DIP32 128 KBit (1 MBit)	Autoidentificare cip
	ProgramData1MBit.bin Calea:Y:\Files\ Ultima modificare:5 mai 2011 10:21:51	Navigare
	Opțiuni cip (opțional) Nu sunt utilizate opțiuni speciale	Ajustarea opțiunilor
	Numere de serie (opțional) Nu introdu numere de serie	Ajustarea opțiunilor

 **Pomirea procesului de programare** Cópii

Interfața se compune dintr-o secțiune superioară cu câmpuri de înscriere a datelor, cât și o secțiune inferioară cu funcții de control al proceselor de lucru.

Dacă ați conectat mai multe dispozitive de programare, selectați din primul câmp acel dispozitiv pe care doriți să îl utilizați. Urmează selecția cipului dorit din câmpul al doilea. Urmează selecția fișierului destinat programării din câmpul al treilea. Setările cu opțiunile și numerele de serie ale cipurilor sunt necesare în situații speciale și în mod normal nu trebuie activate. Apăsați pe butonul albastru de rulare pentru a porni procesul de programare.

Câmpurile de înscriere a datelor din secțiunea de sus sunt descrise detaliat în capitolul “Câmpuri de înscriere a datelor”. Instrucțiuni generale privind controlul proceselor se regăsesc în capitolul “Controlul procesului de programare”.

Comanda Copiere cip (Chip Copy)

Modul “Copiere Cip” oferă o interfață optimizată pentru programarea datelor dintr-un cip într-un alt sau mai multe cipuri.



Copiere cip

BX32 Batupo II
 Număr serie: CC2308163
 Versiunea Firmware: 02.31

Cip sursă: Winbond W29EE011P-90
 Adaptor: PLCC32-DIP32
 128 KBit (1 MBit)

Cip destinație: Winbond W29EE011P-90
 Adaptor: PLCC32-DIP32
 128 KBit (1 MBit)

Actualizare

Autoidentificare cip

Autoidentificare cip

▶ **Pornirea procesului de copiere**

Căpă

Interfața se compune dintr-o secțiune superioară cu câmpuri de înscriere a datelor, cât și o secțiune inferioară cu funcții de control al proceselor de lucru.

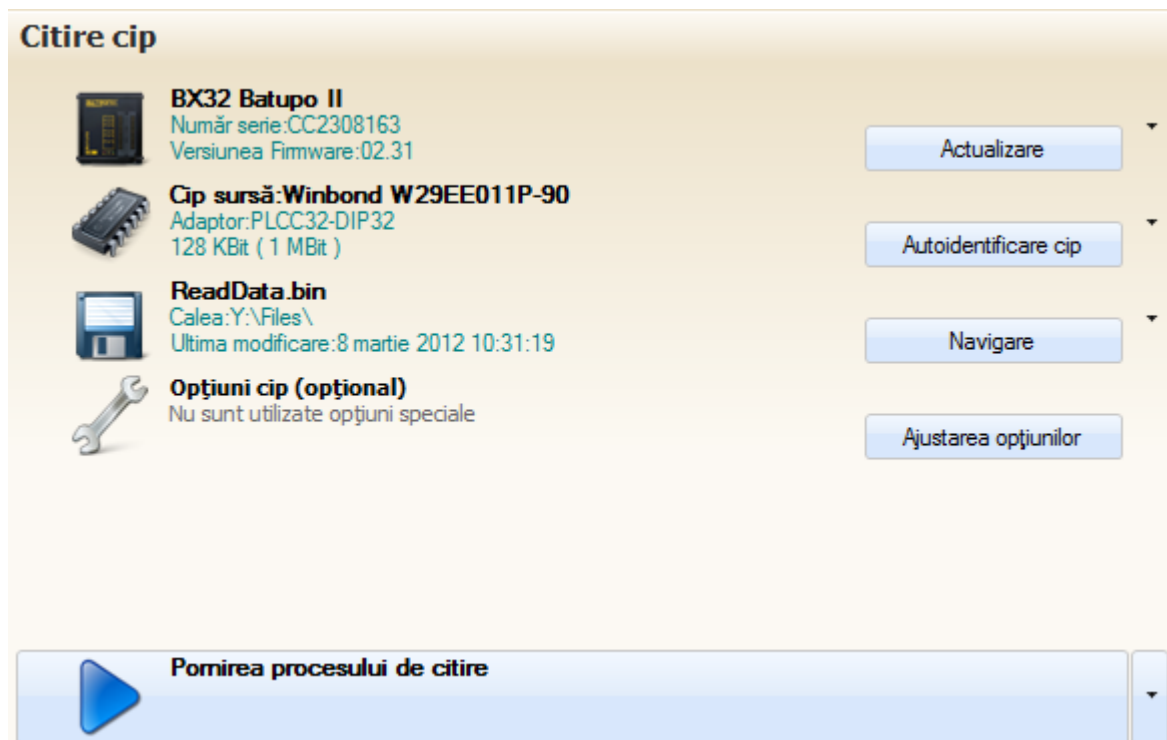
Dacă ați conectat mai multe dispozitive de programare, selectați din primul câmp acel dispozitiv pe care doriți să îl utilizați. Urmează să selectați cipul destinat programării din câmpul al doilea și selectați cipul de destinație din câmpul al treilea. Există posibilitatea selectării unor cipuri sursă și de destinație diferite. Pentru ca funcționarea cipului copiat să fie la fel ca și originalul, ambele cipuri trebuie să aibă aceeași memorie, dispunere de pini și aceleași algoritmi de control. Apăsați pe butonul albastru de rulare pentru a porni procesul de copiere.

Înainte de pasul “Verifică semnătura cipului de destinație” utilizatorul este rugat să introducă cipul de destinație (indiferent dacă funcția de “Verifică semnătura cipului de destinație” este activată sau nu).

Câmpurile de înscriere a datelor din secțiunea de sus sunt descrise detaliat în capitolul “Câmpuri de înscriere a datelor”. Instrucțiuni generale privind controlul proceselor se regăsesc în capitolul “Controlul procesului de programare”.

Comanda Citire cip (Read Chip)

Modul de lucru “Citire Cip” oferă o interfață optimizată citirii datelor dintr-un cip și salvării într-un fișier sau vizualizării cu editorul hex.



Interfața se compune dintr-o secțiune superioară cu câmpuri de înscriere a datelor, cât și o secțiune inferioară cu funcții de control al proceselor de lucru.

Dacă ați conectat mai multe dispozitive de programare, selectați din primul câmp acel dispozitiv pe care doriți să îl utilizați. Apoi selectați cipul pentru citire din câmpul al doilea.

Dacă opțiunea de proces “Save buffer data” este activată, datele vor fi stocate într-un fișier imediat după citire. Dacă această opțiune este activată, este disponibil un al treilea câmp unde puteți specifica calea și denumirea fișierului.

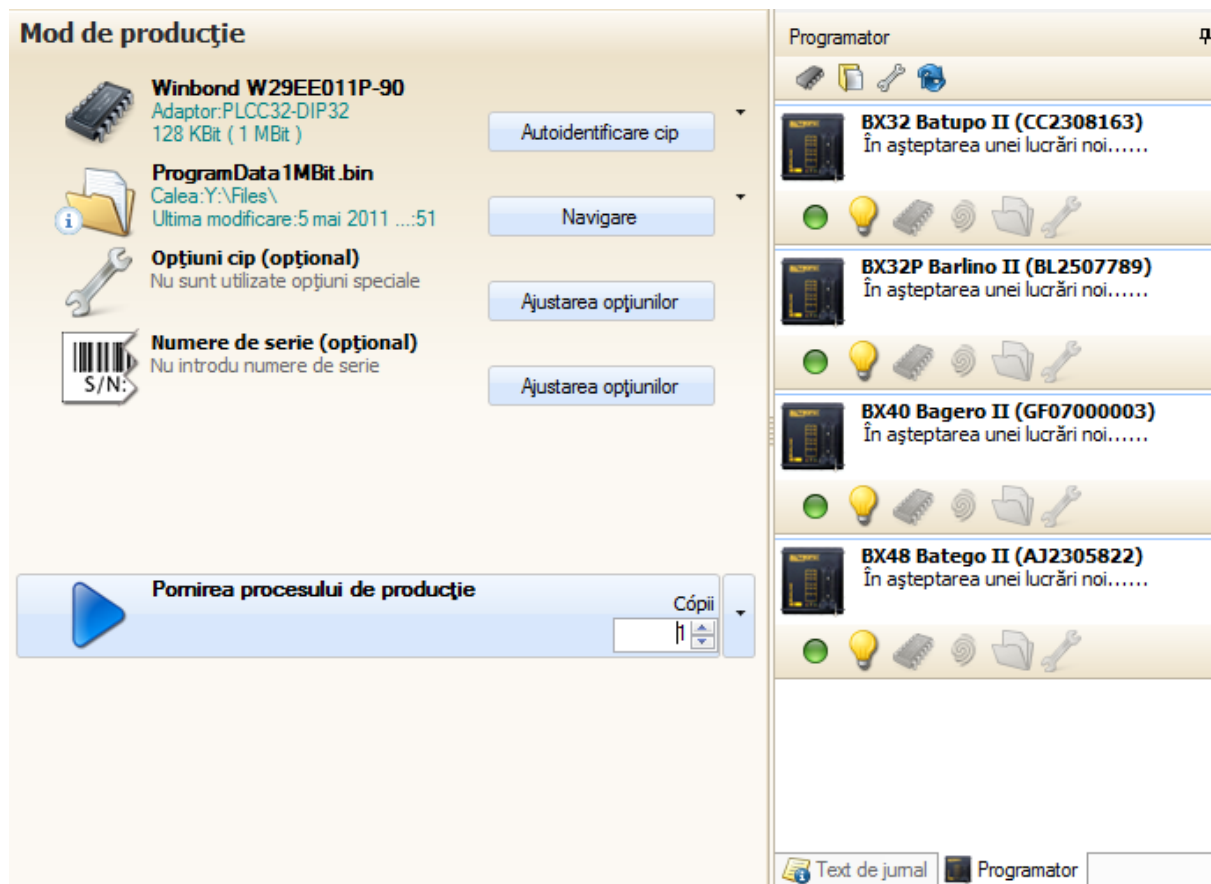
Dacă opțiunea de proces “Arată Editorul Hex” este activată, datele vor fi afișate în Editorul Hex imediat după citire.

Apăsați pe butonul albastru de rulare pentru a porni procesul de copiere.

Câmpurile de înscriere a datelor din secțiunea de sus sunt descrise detaliat în capitolul “Câmpuri de înscriere a datelor”. Instrucții generale privind controlul proceselor se regăsesc în capitolul “Controlul procesului de programare”.

Modul de lucru Producție

Modul “Mod de Producție” oferă o interfață optimizată pentru programarea simultană a datelor de pe mai multe dispozitive de programare.



În acest regim de lucru pot fi controlate simultan până la 8 programatoare de cipuri cu USB și 8 dispozitive de programare din seria profesională (BX-Programming Device). Toate dispozitivele recunoscute sunt afișate în lista dispozitivelor selectabile (din dreapta imaginii).

Dispozitivele de programare individuale sunt controlate separat, astfel putându-se atinge un nivel înalt de productivitate. Viteza de programare a grupului de programatoare este aproximativ egală cu cea a unui singur programator conectat.

Dacă este utilizat un USB Hub pentru conectarea dispozitivelor de programare la calculator, acesta trebuie să corespundă cerințelor regimului de lucru USB 2.0 High Speed pentru ca rata de transfer a datelor să nu fie limitată în mod nejustificat.

Câmpurile de înscriere a datelor din secțiunea de sus sunt descrise detaliat în capitolul “Câmpuri de înscriere a datelor”. Instrucțiuni generale privind controlul proceselor se regăsesc în capitolul “Controlul procesului de programare”.

În regimul de lucru Producție, în partea dreaptă a monitorului se afișează sumarul dispozitivului de programare. În partea superioară a monitorului este afișat o bară de instrumente. Aceasta permite activarea în mod individual a setărilor cipurilor, fișierelor și opțiunilor oferite de fiecare programator în parte. Dacă s-a activat o setare specifică unui programator anume, butonul corespunzător este evidențiat cu portocaliu.



Utilizați butonul de reactualizare pentru a actualiza lista dispozitivelor de programare conectate în prezent.

Informațiile cu privire la dispozitive și cele 5 sau 6 butoane suplimentare sunt afișate raportat la fiecare dispozitiv de programare conectat.



Apăsați pe acest buton pentru a adăuga sau a retrage un dispozitiv de programare din procesul de producție. Dacă butonul este evidențiat cu portocaliu, acel dispozitiv de programare este inclus în procesul de producție.



Pentru a găsi un anumit dispozitiv de programare dintre cele aflate pe masa de lucru, trebuie doar să apăsați pe acest buton. Lumina verde de semnalizarea funcționării dispozitivului căutat se aprinde scurt.



Folosiți acest buton pentru a selecta separat un cip pentru fiecare programator în parte. Astfel, puteți folosi, de exemplu, 4 dispozitive de programare pentru a programa 4 cipuri diferite în cadrul aceluiași proces de producție.



Folosiți acest buton pentru a selecta câte un fișier pentru fiecare programator în parte. Astfel, puteți folosi, de exemplu, 4 dispozitive de programare pentru a programa 4 fișiere diferite în cadrul aceluiași proces de producție.



Folosiți acest buton pentru a selecta diferite opțiuni (decalaj, despărțire etc.) separat pentru fiecare programator în parte. Astfel, puteți folosi, de exemplu, 2 dispozitive de programare cu setări de despărțire separate (cu soț, fără soț) în cadrul aceluiași proces de producție.



Dacă cipul de lucru nu are semnătură, introducerea și extragerea acestor cipuri nu poate fi detectată în mod automat. Pasul de producție "Wait for chip" nu poate fi activat la aceste cipuri. Astfel, la acel programator, această secvență de producție trebuie pornită folosind butonul de pornire al programatorului abia după introducerea cipului.

Device Model	Cip	Fișier	Status Bar
BX32 Batupo II (CC2308163)	Cip:Winbond W29EE011P-90	Fișier:ProgramData 1MBit.bin	Acces:0/1
BX32P Barlino II (BL2507789)	Cip:Winbond W29EE011P-90	Fișier:ProgramData 1MBit.bin	Acces:0/1
BX40 Bagero II (GF07000003)	Cip:Winbond W29EE011P-90	Fișier:ProgramData 1MBit.bin	Acces:0/1
BX48 Batego II (AJ2305822)	Cip:Winbond W29EE011P-90	Fișier:ProgramData 1MBit.bin	Acces:0/1

Simbolul ce indică statutul aferent fiecărui programator este afișat în colțul din dreapta sus.



Fișierul este în curs de încărcare în buffer.



Dispozitivul așteaptă introducerea cipului.



Se testează semnătura cipului.



Se îndepărtează biții de protecție.



Se șterge cipul introdus.



Se verifică cipul dacă este gol.



Se programează cipul.



Se verifică datele programate.



Cipul este protejat împotriva înscrierilor.



Se compară opțiunile cipului.

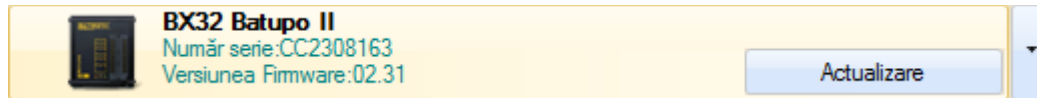


Dispozitivul așteaptă ca cipul să fie extras.

Câmpuri de înscriere a datelor

În regimurile de lucru "Programare Cip", "Copiere Cip", "Citire Cip", și "Mod de Producție" sunt disponibile o serie de câmpuri de înscriere a datelor în partea de sus a monitorului.

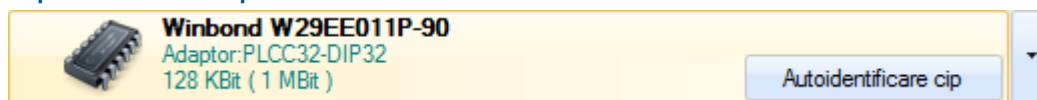
Programatorul



Numărul de serie și versiunea firmware-ului dispozitivului de programare selectat este afișat sub denumirea dispozitivului din acest câmp. Apăsând butonul pe partea stângă, observați că LED-ul verde al programatorului selectat se va aprinde de câteva ori. Această funcție este utilă atunci când lucrați cu mai multe dispozitive de programare simultan și trebuie să identificați unul dintre ele.

Apăsând pe săgeata din dreapta se deschide o listă care arată toate programatoarele conectate. Dacă deschideți lista cu dispozitivele selectabile, se identifică dispozitivul conectat, iar lista se actualizează. Dispozitivul dorit se alege prin apăsare din lista de selecție.

Cipul surs i Cipul destinat

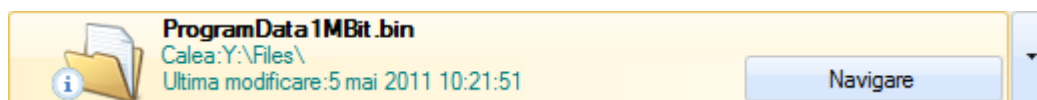


În acest cadru sunt afișate numele și mărimea memoriei cipului, precum și numele adaptorului potrivit, dacă este necesar. Apăsând partea stângă a butonului se deschide Navigatorul Cip care permite să selectați un cip.

Folosind butonul "Autoidentificare cip" se poate selecta automat un cip pe baza semnăturii acestuia (vezi capitolul "Autoidentificarea cipului").

Apăsând pe săgeata din dreapta se deschide o listă care afișează ultimele 10 cipuri utilizate. Cipul dorit se alege prin apăsare din lista de selecție.

Fi ierul surs



Folosiți câmpul de înscriere a datelor "Deschide fișierul" pentru a selecta fișierul pe care doriți să îl încărcați. Calea fișierului și timpul ultimei modificări ale fișierului sunt afișate sub denumirea fișierului. Apăsând partea stângă a butonului se deschide Navigatorul Cip care permite să selectați un fișier.

Apăsând pe săgeata din dreapta se deschide o listă care afișează ultimele 10 fișiere utilizate. Fișierul dorit se alege prin apăsare din lista de selecție.

Lista de selec ie a ultimelor fi iere utilizate

Apăsând pe săgeata din dreapta, se poate deschide o listă care afișează ultimele 10 fișiere utilizate. Apăsând o dată pe lista de selecție, se poate deschide fișierul dorit.

Date suplimentare despre fișier



Apăsând pe simbolul mic *i*, situat în partea stângă a iconului dosarului, se vor afișa date suplimentare. Algoritmul datelor de verificare poate fi selectat apăsând pe simbolul de calculator.

Meniul Context

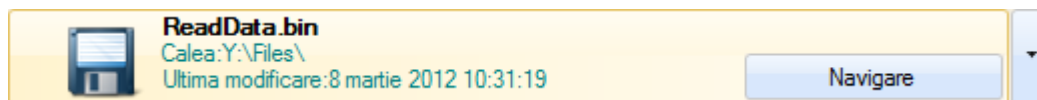
Un meniu de context poate fi deschis prin apăsare cu butonul dreapta al mausului pe butonul “Deschide fișier”. În acest meniu contextual se regăsesc funcții suplimentare, cum ar fi deschiderea unui dosar în Navigator, activarea/dezactivarea modului de lucru Multifîșier și afișarea mai multor informații legate de fișierul selectat.

Modul de lucru Multifîșier



Modul de lucru multifîșier poate fi pornit sau oprit prin meniul contextual. În modul de lucru multifîșier pot fi selectate mai multe fișiere care sunt programate unul după celălalt. Poziția fiecărui fișier poate fi ajustată cu câmpul de înscriere “Buffer Offset”.

Salvează fișier



În câmpul de înscriere “Salvează fișier” puteți specifica unde și sub ce denumire să fie salvate datele cipului după citire. Conținutul actual al bufferului se salvează folosind pasul de proces “Salvează date de buffer”.

Apăsând pe săgeata din dreapta se deschide o listă care afișează ultimele 10 fișiere utilizate. Fișierul dorit se alege prin apăsare din lista de selecție.

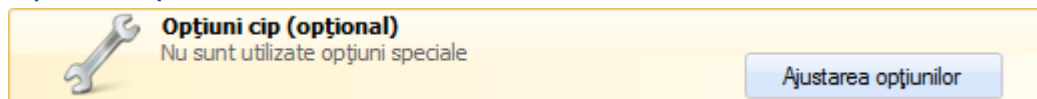
În câmpul “Salvează fișier” puteți utiliza următoarele caractere speciale care pot fi înlocuite dinamic:

! Semnul exclamării va fi înlocuit cu denumirea cipului selectat.

Semnul diez va fi înlocuit cu numărul 1 sau mai mare. Dacă există deja un fișier cu același nume, numărul alocat va crește până când acesta va diferi de cele existente.

De exemplu: Ați citit datele din AT27C010 și înscrieți numele de fișier “Fișier-!-#.bin” în câmpul “Salvează fișier”. Datele vor fi salvate în fișierul cu denumirea „File-AT27C010-1.bin”. Dacă citiți și salvați datele aceluiși cip, datele vor fi salvate cu denumirea “File-AT27C010-2.bin”.

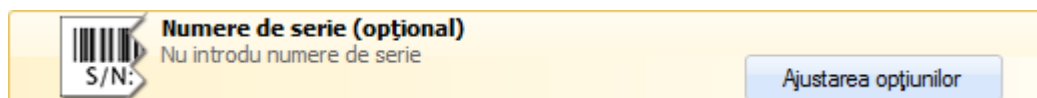
Opțiuni cip



Opțiunile speciale ale cipurilor pot fi folosite pentru a modifica datele ce urmează a fi înscrise sau pentru a folosi funcții speciale în cip. Dacă nu știți la ce servesc aceste setări sau dacă vreți doar să înscrieți date într-un cip, nu porniți opțiunile cipului.

Dacă apăsați pe acest buton, vi se afișează un ecran cu setările de opțiuni ale cipului. Mai multe informații se găsesc în capitolul “Opțiuni cip”.

Numărul de serie

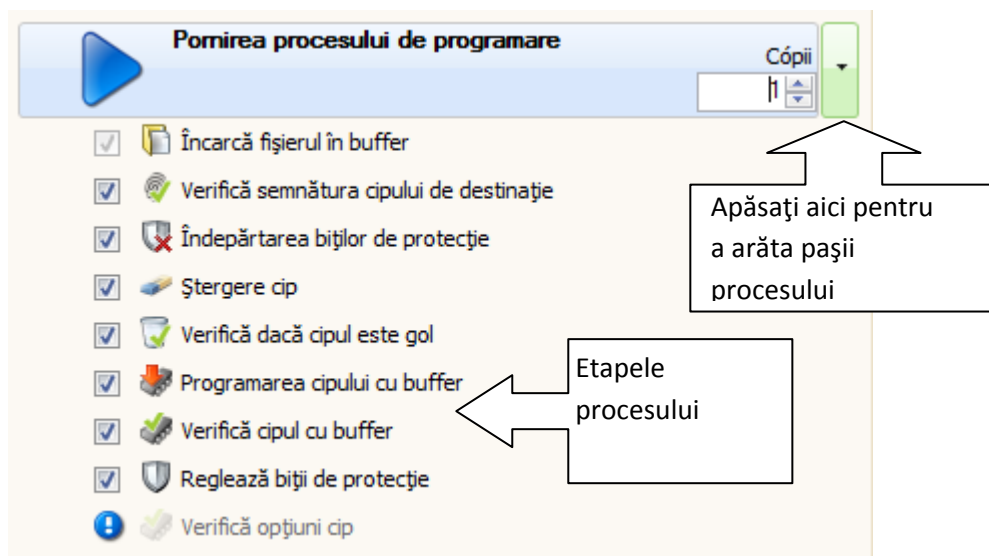


Din considerente de producție, datelor li se pot alocă numere de serie înainte de a fi înscrise.

Apăsând pe acest buton, va apărea un ecran cu setările numărului de serie. Mai multe informații se găsesc în capitolul “Numere de serie”.

Controlul procesului de programare

Controlul procesului de programare este similar cu modul de lucru al softului de “Programare Cip”, “Copiere Cip”, “Citire Cip” și “Producție” și este descris în acest capitol. Fiecare dintre aceste moduri de lucru au o bară albastră cu simbolul “Play” de rulare (triunghi albastru).



Apăsând pe săgeata din dreapta se deschide o listă care arată toți pașii programării. Dacă a fost pornit un proces de programare această listă se deschide automat.

Fiecare proces de programare se compune din pași individuali de procese. Acești pași de proces pot fi activați sau dezactivați prin (de)bifarea cutiei corespunzătoare. Un pas de proces poate fi executat în mod individual și independent de celelalte procese apăsând pe butonul aferent celui pas de proces.

Câmpul de înscriere a datelor “Copp” poate fi folosit pentru a specifica de câte ori să se execute un proces. Așadar, în modul de lucru “Programare”, această fereastră stabilește câte cipuri să fie programate, iar în modul “Copiere” se stabilește câte copii vor fi executate după cipul sursă.

Controale



Pașii de proces selectați vor fi executați pe rând, de sus în jos, după ce procesul a fost pornit, și ați apăsasat pe acest buton.



Apăsând pe acest simbol (se afișează numai dacă un proces rulează) opriți procesul, astfel nu vor mai fi programate alte cipuri.

Comenzi speciale de control (numai în “Mod de Produc ie”)



Apăsând pe acest simbol (se afișează numai dacă un proces rulează) opriți procesul, astfel nu vor mai fi programate alte cipuri. Totuși, pasul actual de proces activ va fi finalizat.



Acest simbol apare după apăsare pe butonul de Opreire și numai în modul de lucru Producție. Indică faptul că secvența normală de proces a fost oprită și numai pasul actual de proces activ va fi finalizat. Apăsând pe acest buton se vor închide imediat toate procesele de lucru aflate în derulare.

Etapele procesului



Încarc fișierul în buffer.

Fișierul specificat în câmpul "Deschide fișier" este încărcat în buffer în cadrul acestui pas de proces.



Salveaz bufferul în fișier

Datele din buffer sunt salvate într-un fișier. Fișierele inexistente sunt create automat, iar cele existente sunt suprascrise.



Verific semnătura cipului surs /destinatar.

Semnătura cipului introdus va fi comparată cu setările specificate la "Cip sursă" / "Cip destinatar".

Dacă se găsește o discrepanță, se va afișa un panou de dialog cu opțiunile "Anulează procesul", "Verifică semnătura din nou", și "Ignoră discrepanța și continuă procesul".



terge cipul

Acest proces șterge cipul introdus în dispozitivul de programare. În general, ștergerea cipului înseamnă că toți biții sunt setați la 1. Astfel, toți biții dintr-un cip șters sunt setați la FFh (Byte FFh = 11111111).

Nu toate cipurile pot fi șterse prin utilizarea unui dispozitiv de programare. De exemplu, EPROM-urile 27cXXX cu fereastră de sticlă pot fi șterse numai cu lumină intensă UV-C, folosind un ștergător special de EPROM. EPROM-urile 27cXXX fără fereastră de sticlă nu pot fi șterse, astfel că nici nu pot fi programate cu date noi. Aceste cipuri sunt marcate de regulă cu semnul OTP = One Time Programmable.



Verifica i dac cipul este gol.

Această comandă verifică dacă cipul este șters, adică dacă toți biții sunt setați la 1. În cursul acestui proces întreg conținutul cipului este citit și toți biții sunt verificați.



Cite te datele cipului în buffer.

Cipul sursă a fost citit, iar datele sale au fost încărcate în buffer. Datele din buffer pot fi vizualizate și editate folosind Editorul Hex (vezi capitolul "Editorul Hex").



Programeaz cipul cu buffer

Datele din buffer sunt înscrise în cip folosind oricare selecție din "Opțiuni de programare" și "Setări ale numerelor de serie" care au fost bifate.



Verific cipul cu buffer

Întreg conținutul cipului este citit și toți biții sunt comparați cu cei din buffer.



Seta i bi ii de protec ie

Cu această funcție se setează așa-zisii "Biții de protecție" care previn suprascrierea accidentală a cipului la o dată ulterioară. Această funcție nu este suportată de toate cipurile.



Arat bufferul Editorului Hex

Această opțiune va muta programul la modul Editorul Hex.



A teptare automat pentru cipul introdus.

Dispozitivul de programare corespunzător așteaptă până se introduce un cip nou. După introducerea urmează verificarea semnăturii cipului. Dacă cipul introdus nu conține semnătură, nici introducerea, nici extragerea cipului nu pot fi detectate automat. Așadar, funcția de proces "Așteptare automată

după cipul introdus” nu poate fi activată la aceste cipuri. În această situație, procesul se pornește cu butonul de start al programatorului corespunzător.



A teptare automat pentru extragerea cipului.

Dispozitivul de programare corespunzător așteaptă ca cipul să fie extras.

Dacă programarea este finalizată se aprinde lumina de avertizare indicând că cipul poate fi extras. Dispozitivul de programare corespunzător așteaptă ca cipul să fie extras. Aprinderea LED-ului verde după extragerea cipului indică faptul că programatorul este gata să programeze cipul următor. Dacă LED-ul verde nu se aprinde, acesta indică faptul că nu mai sunt prevăzute alte cipuri de programat cu acel programator.

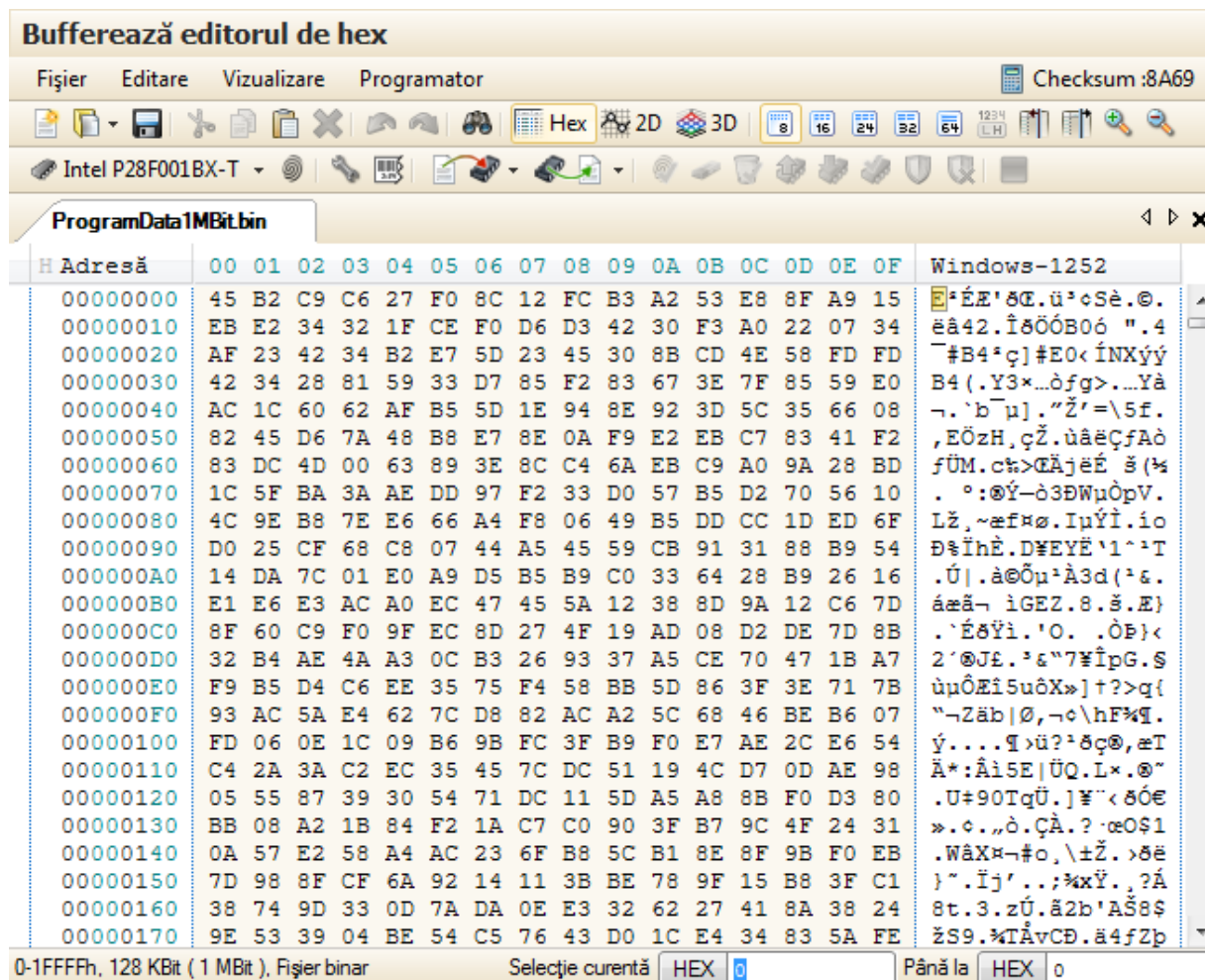
Dacă cipurile de programat nu au semnătură, introducerea și extragerea acestora nu poate fi detecată în mod automat. Așadar, funcția de proces “Așteptare automată după cipul introdus” nu poate fi activată la aceste cipuri.



Acest simbol este afișat în cadrul pasului de proces dacă acest pas nu este suportat de cipul sau programatorul selectat.

Editor Hex

Editorul Hex este utilizat la vizualizarea și editarea datelor binare. Acesta conține funcții de afișare lesne de înțeles, cât și multe funcții de editare ușor de folosit.



Funcția de editare poate fi selectată cu butoanele din bara de lucru sau din meniul contextual. Meniul contextual poate fi accesat prin butonul dreapta al mausului.







Adresa evidențiată în prezent este afișată sub panoul de stare dacă mișcați cursorul. Apăsând pe adresa afișată aveți posibilitatea de a introduce o adresă anume care va fi afișată.

Dacă sunt utilizate funcțiile programatorului, pasul actual de proces va fi afișat în ecranul de stadiu, iar progresul procesului curent este afișat cu ajutorul indicatorului de progres (dreapta jos).





Meniul și comenzile Editorului Hex













Această bară de unelte conține funcții de navigare și prelucrare a datelor în Editorul Hex.

Meniul și comenzile „Fișier”











	Nou	Se deschide o fereastră goală nouă de Editor de Hex.
	Deschide fișierul	Se deschide un fișier existent. Dacă apăsați pe săgeata din dreapta acestui buton puteți deschide o listă cu ultimele 10 fișiere utilizate.
	Închide	Se închide documentul actual.
	Închide toate documentele	Închide toate documentele deschise
	Închide tot	Închide toate documentele deschise, mai puțin cel de față.
	Salvează	Se salvează conținutul bufferului actual.
	Salvează ca	Salvează datele sub o denumire de fișier nouă.
		Formatul fișierului: Formatul fișierului poate fi detectat automat (prereglat) sau manual, la nevoie. Această setare este utilizată la toate funcțiile de deschidere și salvare a Editorului Hex.
	Listare	Se listează documentul actual.
	Importă fișierul	Se importă un fișier existent cu decalaj și / sau în plus față de datele Editorului Hex.
	Compară datele Editorului Hex cu Datele de Fișier	Se compară datele din Editorul Hex cu date dintr-un fișier existent.
	Formatul fișierului	Selectați între detecție automată de format sau, la nevoie, un format anume pentru a deschide fișiere.
	Fișiere recente	Ultimele fișiere accesate recent pot fi deschise din această fereastră de dialog.

Meniul și comenzile „Editare”

	Revenire	Revine la ultima operațiune (undo).
	Recuperare	Se recuperează ultima operațiune la care s-a revenit (redo).
	Taie	Se taie datele selectate.
	Copiază	Se copiază datele selectate.

	Copiază și formatul	Se copiază datele selectate și formatul acestora.
	Inserare	Se inserează datele copiate de la poziția cursorului.
	Șterge	Se șterg datele selectate.
	Selectează tot	Se selectează toate datele din editor.
	Selecție manuală	Se selectează o anumită parte a datelor.
	Caută și Înlocuiește	Se deschide fereastra de dialog de căutare și înlocuire.
	Arată primul octet ...	Salt la primul octet din date care nu este FFh.
	Arată următorul octet ...	Salt la următorul octet din date care nu este FFh.
	Arată ultimul octet ...	Salt la ultimul octet din dată care nu este FFh.
	Se calculează datele de verificare	Se calculează datele de verificare în aria selectată.
	Inserează în	Inserează un anumit număr de cuvinte de date selectabile.
	Completează selecția	Aria selectată va fi completată cu o valoare selectabilă, cu numere aleatorii sau cu o secvență ajustabilă de numere.
	Mărește/Scade valorile	Valorile datelor selectabile pot fi mărite / scăzute cu o valoare selectată sau procentuală.
	Copiază selecția	Selecția poate fi copiată la o adresă selectabilă.
	Schimbă date	Cuvintele care sunt alăturate în aria selectată vor fi schimbate.
	Schimbă blocuri de date	Aria selectată va fi schimbată cu o altă arie.

Meniul și comenzile „Vizualizare”

Editor Vizualizare	Afișează datele în panoul de vizualizare a Editorului Hex. Acest punct de meniu poate fi vizualizat numai în cadrul Modulului Chip Tuner activat!
Vizualizare 2D	Arată datele în vizualizare 2D. Acest punct de meniu poate fi vizualizat numai în cadrul Modulului Chip Tuner activat!
Vizualizare 3D	Arată datele în vizualizare 3D. Acest punct de meniu poate fi vizualizat numai în cadrul Modulului Chip Tuner activat!
Vizualizare de cuvinte	Ajustarea lungimii cuvintelor.
	Se arată datele în vizualizarea de octeți (8 biți).
	Se arată datele în vizualizarea de cuvinte (16 biți).
	Se arată datele în vizualizare de cuvinte (24 de biți).
	Se arată datele în vizualizare dublată de cuvinte (32 de biți).
	Se arată datele în vizualizare cvadruplă de cuvinte (64 de biți).
Endian	Ajustarea ordinii octeților. În funcție de sistemul țintă, primul octet poate fi cel mai mic (LSB) sau cel mai mare (MSB).
Arată lățimea	Lățimea editorului poate fi mărită sau micșorată.
	Se reduce numărul octeților afișați pe un rând al editorului.
	Se mărește numărul octeților afișați pe un rând al editorului.
Offset (decalaj)	
Mărește	Mutați poziția primului octet de pe afișaj spre dreapta.
Scade	Mutați poziția primului octet de pe afișaj spre stânga.
	Stânga Se va selecta afișajul în stânga editorului.
	Dreapta Se va selecta afișajul în dreapta editorului.
	Se sincronizează derularea... Se va sincroniza derularea tuturor editoarelor vizualizabile. Cu această acțiune datele pot fi comparate manual.

Meniu i Bara de instrumente "Programator"

Toate funcțiile de bază necesare programării unui cip sunt, de asemenea, disponibile în Editorul Hex. Folosiți caseta cu lista verticală pentru a selecta un cip de lucru. Aici mai puteți accesa Navigatorul Cip pentru a simplifica selecția cipului.



Programatoare
conectate

Selecția programatorului

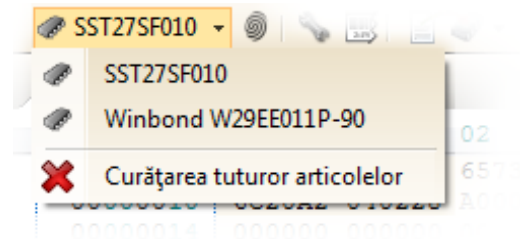


Arată programatorul

Se aprinde lumina intermitentă de funcționare la programatorul selectat, dispozitivul putând fi identificat.



(Toolbar) Selecția Navigatorului cip. Apăsând pe săgeata din dreapta simbolului triunghiular se poate deschide o listă care afișează ultimele cipuri utilizate.



Navigator cip

Se deschide Navigatorul cip.



Identificare automată

Autoidentificare cip (vezi capitolul "Autoidentificarea cipului").

Ultimele 10 cipuri
utilizate

Se pornește o selecție a ultimelor 10 cipuri utilizate pentru alegere directă.



Opțiuni cip

Aici puteți ajusta opțiuni specifice unor cipuri



Numere de serie










Aici puteți seta numerele de serie pentru cipuri.



Se pornește un proces complet de programare. Setările principale ale procesului de programare conține pași de procedură "Verifică semnătura cipurilor", "Îndepărtează biții de protecție", "Șterge cipul", "Verifică dacă cipul este gol", "Programează cipul cu buffer", "Verifică cipul cu buffer" și "Setează biții de protecție". Pașii de procedură care nu sunt suportați de cip vor fi dezactivate automat. Dacă apăsați o dată pe săgeata neagră puteți deschide o listă cu pași de procedură și puteți activa ori dezactiva pași de procedură.



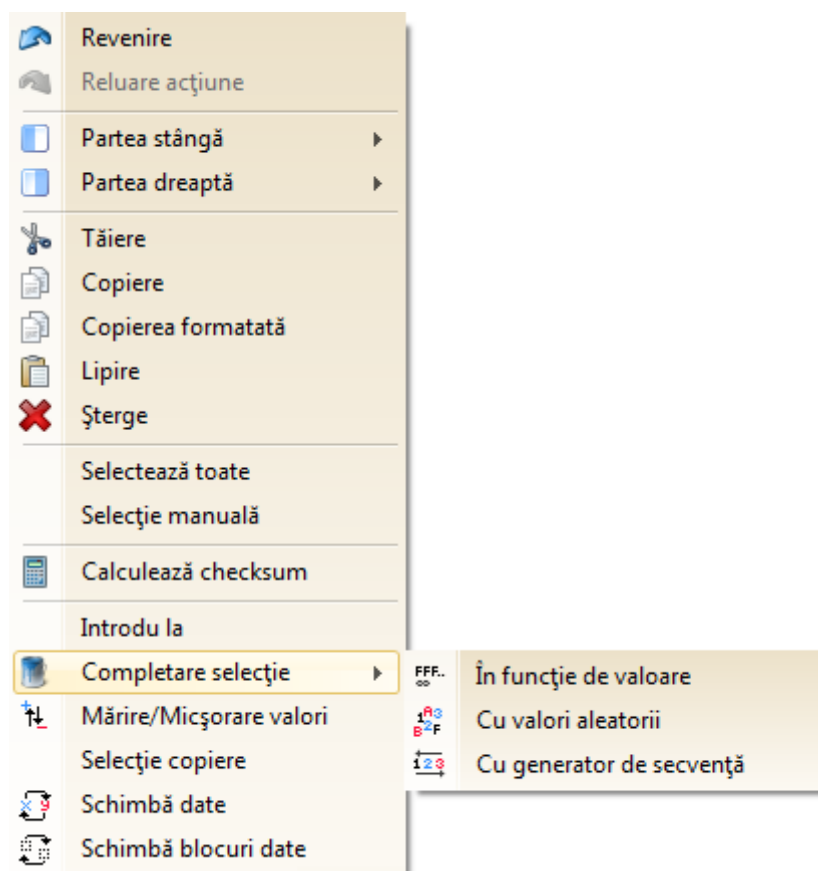
Se pornește o procedură completă de citire. Setările principale ale procesului de programare conțin pașii "Verifică semnătura cipului", "Citește datele cipului în buffer" și "Verifică cipul cu buffer". Dacă apăsați o dată pe săgeata neagră puteți deschide o listă cu pași de procedură și puteți activa ori dezactiva pași de procedură.

	Verifică semnătura cipului	Se verifică semnătura cipului
	Șterge cipul	Se șterge cipul.
	Verificați dacă cipul este gol.	Se verifică dacă cipul este șters.
	Citește datele cipului.	Se citesc datele cipului în buffer.
	Programează cipul...	Se programează datele cipului în buffer.
	Verifică datele cipului...	Se compară datele de buffer cu datele cipului.
	Setați biții de protecție	Setați biții de protecție
	Înlăturați biții de protecție	Se înlătură biții de protecție.
	Opriți procedura actuală	Se oprește procedura actuală de programare. (nu se aplică procedurilor aflate în derulare la alte module!).

Meniul contextual al Editorului Hex

Meniul contextual poate fi accesat prin apăsare butonului dreapta al mausului pe Editorul Hex.

Funcțiile disponibile sunt descrise la capitolul “Meniul și Bara de instrumente al Editorului Hex”.

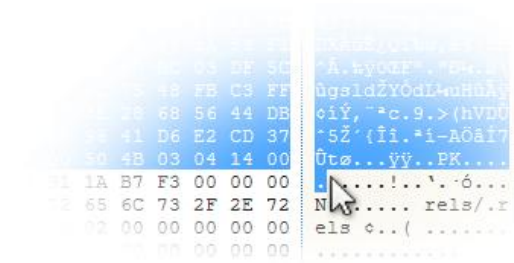


Lucrul cu datele selectate

Aceste opțiuni pot fi selectate, de asemenea, prin cutia de selecție din bara de instrumente al Editorului Hex, cât și din meniul contextual.

Selecta ariile

Selecție cu mouseul



În cadrul Editorului Hex, o anumită arie a codului hexadecimal poate fi atât selectată, cât și editată. Această parte selectată se evidențiază cu albastru.

Selecție detaliată prin tastatură



Aici puteți face o selecție prin tastarea poziției de început și de sfârșit a ariei. Prin utilizarea acestei funcții pot fi manipulate ușor arii largi. Câmpurile necesare sunt în dreapta jos.

Editează arii

Această opțiune poate fi accesată din meniul "Editare", din bara de instrumente și prin meniul contextual.

Selecție manuală

Aici puteți specifica exact ce date anume să fie selectate.

Se calculează datele de verificare a selecției

Se calculează valoarea datelor de verificare pentru intervalul selectat folosind un algoritm preferat (sum, MD5, SHA-1, EPT1 CRC16 sau CRC32).

Completează selecția - în funcție de valoare

Se completează ariile selectate cu o valoare stabilită.

Completează selecția - cu valori aleatorii

Se completează selecția cu valori aleatorii

Completează selecția - cu generator de secvențe

Se completează selecția cu un interval stabilit de valori

Măresc/Scad valorile

Se măresc sau se scad toate valorile din aria selectată în funcție de o valoare determinată sau procentuală.

Copiaz selec ia

Se copiază datele selectate într-o adresă stabilită. Puteți selecta dacă intervalul țintă ar trebui să fie extins sau suprascris.

Schimb date

În funcție de setări, se vor comuta între ele valorile primului și celui de-al doilea bit/cuvânt/cuvânt dublu sau cvadruplu. Dacă se selectează mai mult de o pereche, comutarea se continuă după aceeași metodă (de exemplu, bitul 1 se comută cu bitul 2, bitul 3 cu bitul 4, etc.).

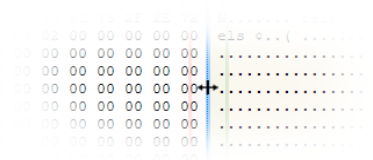
Schimb blocurile de date

Se comută datele selectate cu date pornind de la o adresă de offset stabilită.

Vizualizarea modific rilor cu mausul

În plus față de opțiunile de ajustare din meniul “Vizualizare” se pot efectua mai multe setări în Editorul Hex direct cu mausul.

Ajusta i l imea ecranului



Cu ajutorul mausului puteți modifica lățimea ecranului. Apăsați pe linia de separație dintre aria din stânga și dreapta Editorului Hex. Aceeași funcție este oferită și de linia cel mai din dreapta.

Ajusta i afi area adresei

Apăsând o dată pe capătul de coloană “Adresă” puteți deschide o fereastră de dialog. Prin selectarea



“Adresă” sau “Offset” se poate comuta între adresa cuvânt și adresa octet. Dacă lungimea cuvântului este de 1 octet (8 Biți) ambele sunt identice. De asemenea, este posibil ca adresele să fie afișate cu numere hexadecimale sau decimale și să fie afișate cu sau fără zerourile din față.

Comenzi rapide ale editorului hex

Editorul Hex suportă următoarele comenzi rapide:

- Revenire
- Reluare
- <Page Up>: Se mută primul rând al paginii afișate în prezent. Dacă cursorul se află deja la primul rând, pagina afișată se mută în sus cu o pagină întreagă.
- <Page Down>: Se mută la ultimul rând al paginii afișate în prezent. Dacă cursorul se află deja la ultimul rând, pagina afișată se mută în jos cu o pagină întreagă.
- <Home>: Salt la primul octet din rândul actual.
- <CTRL+Home>: Salt la primul octet din Editorul Hex.
- <End>: Salt la ultimul octet din rândul actual.
- <CTRL+End>: Salt la ultimul octet din Editorul Hex.
- <Insert>: Se comută înapoi și înainte între suprascriere și inserare. În modul de suprascriere (setare standard) datele de la poziția cursorului vor fi suprascrise dacă se introduc date noi. În modul de inserare datele noi sunt introduse fără suprascrierea datelor existente.
- <CTRL+A>: Se selectează toate datele.
- <Shift+Cursor key>: Se extinde selecția.
- <CTRL+X>: Se taie datele selectate și se copiază pe masa de tăiere.
- <CTRL+C>: Se copiază datele selectate pe masa de tăiere.
- <CTRL+V>: Se lipesc datele de pe masa de tăiere.
- <Delete>: Se șterg datele selectate.
- <Tab>: Se comută înapoi și înainte între modurile Hex și ANSI.
- <CTRL+H>: Vizualizare hexadecimală
- <CTRL+D>: Vizualizare decimală
- <CTRL+T>: Vizualizare text
- <CTRL+Cursor key right/left>: Se mărește / micșorează lățimea afișajului
- <CTRL+Cursor key right/left>: Se mărește / micșorează decalajul afișajului
- <CTRL+1>: Afișarea cuvântului de 1 octet (8 biți)

- <CTRL+2>:Afișarea cuvântului de 2 octeți (16 biți)
- <CTRL+3>:Afișarea cuvântului de 4 octeți (32 de biți)
- <CTRL+4>:Afișarea cuvântului de 8 octeți (64 de biți)

Opțiuni de program

Opțiunile programului pot fi utilizate pentru a configura comportamentul sistemului în momentul lansării și închiderii programului Prog-Express, dar și afișarea mesajelor, redarea fișierelor audio, opțiunile speciale ale dispozitivelor de programare, modul de lucru Operator și reglaje de limbă.



Opțiunile programului sunt prezentate în pagini diferite: "General", "Proiect", "Securitate", "Asocieri cu fișiere", "Limba" și "Aplicații suplimentare".

Opțiuni generale

Opțiuni de software

General | Proiect | Securitate | Asocieri cu fișiere | Limba | Aplicații suplimentare

Opțiuni pornire Prog-Express

- ☒ Incărcare automată a ultimelor setări
- ☐ Incărcare automată a ultimului proiect
- ☐ Incărcare automată a următorului proiect:

☐ Bara de decor a ferestrei Batronix

Opțiuni ieșire Prog-Express

- ☒ Autosalvare fișier proiect

Bibliotecă în lucru

- ☐ Deschide ferestre de dialog în biblioteca de lucru

Actualizări de software automate

- ☐ Caută actualizări online ale softului la pornirea sistemului.

Mesaje

- ☒ Arată avertizarea dacă decalajul de date este mai mare decât dimensiunea cipului în timpul programării
- ☐ Avertizați dacă cipul trebuie plantat în soclu în mod neconvențional.

Sunet

- ☒ Lansează un fișier de sunet dacă procedeul s-a încheiat cu bine.
- ☒ Lansează un fișier de sunet dacă procedeul a eșuat:

Opțiuni de lansare a programului

Programul poate încărca direct din poziția de start ultimul proiect accesat sau un proiect anume. Un proiect conține modul de lucru selectat, cipurile alese, opțiunile de programare, opțiunile de înseriere și pașii de procedură activați.

Decorarea ferestrei Batronix

Utilizatorul poate schimba decorația ecranului standard Windows cu un design specific programului.

Opțiuni de ieșire din Prog-Express

La ieșirea din program, Prog-Express poate salva automat setările curente în ultimul fișier de proiect încărcat.(prin definiție).

Centre de lucru

Programul poate lansa navigatorul de proiecte numai într-un centru specificat de dosare. Dacă această opțiune nu este folosită, navigatorul de dosare va fi lansat în ultimul centru accesat.

Actualizarea automat a programului

Programul poate verifica în cursul rulării dacă sunt disponibile noutăți. Dacă există o noutate aceasta poate fi descărcată și instalată automat.

Mesaje

Ecranul destinat mesajelor separate poate fi pornit sau oprit de aici.

Sunete

Programul poate derula un fișier audio după finalizarea unei proceduri sau în urma unei erori de programare. Anumite fișiere audio sunt livrate cu programul Prog-Express în submapa "Sunete". Puteți selecta propriile fișiere de sunet .wav din calculator.

Proiect

Opțiuni de software

General

Proiect

Securitate

Asocieri cu fișiere

Limba

Aplicații suplimentare

Procesare de date

Complecare biți neutilizați cu:

 hex

Proiecția datelor de buffer în zone mai înalte de adrese libere ale cipului:

☐ Activați această opțiune numai dacă doriți să programați datele într-un cip înlocuitor mai mare.

Ordinea bitului la cipurile de 16 biți

- ☒ Programează bitul inferior înaintea bitului superior(LSB-MSB, standard)
- ☐ Programează bitul superior înaintea celui inferior(MSB-LSB)

Verificare cu parole multiple (numai BX32-II, BX32P-II, BX40-I/II, BX48-I/II, BX448 & BX848)

- ☐ Verifică la tensiunea minimă
- ☒ Verifică la tensiunea nominală
- ☐ Verifică la tensiunea maximă

Funcții de securitate și de test

- ☒ Testați contactele de la pini (doar la BX48, BX448 & BX848)
- ☒ Monitorizarea curentului excedentar este activată (doar la (BX48, BX448 & BX848)

Mănuirea datelor

În această arie pot fi seletate o varietate de setări speciale.

Octeții neutilizați sunt aceia cărora nu li s-au alocat date. Acest lucru se poate întâmpla atunci când un fișier mic se programează într-un cip mai mare.

Secvența octetului poate fi aplicată numai dacă se programează cipuri de 16 biți. Aici puteți specifica ordinea în care octeții din fișier să fie utilizați.

Comparație multi-pass

BX40 suportă comparația multi-pass. În cursul acestui procedeu datele cipului sunt citite și comparate de mai multe ori cu diferite tensiuni de alimentare. Dacă procedeul găsește diferențe între date, comparația se anulează și se afișează un mesaj de eroare.

Tensiunile utilizate au valorile limită suportate de cipul în cauză. De exemplu, multe cipuri permit o toleranță de tensiune de $\pm 10\%$. În această situație, de exemplu, tensiunea nominală este de 5 volți, iar comparația poate fi efectuată la 4.5, 5.0 și 5.5 volți. Comparația repetată a cipurilor programate oferă o siguranță sporită a datelor de program. Acest procedeu elimină cipurile programate necorespunzător care astfel ar putea defecta dispozitivul final datorită variațiilor extreme de tensiune.

Funcții de securitate și de testare

Anumite programatoare pot testa contactele pinilor înainte de lansarea procedurii de programare și pot monitoriza curentul cipului în cursul procedurii. Aceste funcții cresc siguranța de exploatare și în mod normal trebuie activate. Există totuși situații speciale în care se recomandă dezactivarea acestora. De exemplu, dacă curentul de intrare a unui cip probabil avariat este cu mult mai mare decât cel prevăzut de producător, monitorizarea supracurentului poate fi dezactivată. Astfel, cipul mai poate fi utilizat, chiar dacă necesită curent mai mare decât cel prevăzut de producător.

Securitate


Opțiuni de software


General Proiect **Securitate** Asocieri cu fișiere Limba Aplicații suplimentare

Mod operator

Setare	Program	Proiect
Activați modul operator la pornirea aplicației	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blocare deasemenea și modul de selectare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blocați modul de dialog opțiuni și de operare cu parolă	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Parola:

 Pentru a activa modul de operator apăsați pe simbolul blocare în bara de titlu din programul Prog-Express.

 Dacă o opțiune de mod operator este disponibilă într-un context software sau un context proiect, atunci Prog-Express utilizează întotdeauna cel mai restrictiv.

Modul de lucru Operator (Operator Mode)

Odată cu activarea modului de lucru Operator programul este protejat împotriva modificărilor inadvertente sau nedorite. Acest mod de lucru Operator este recomandat într-un mediu de producție unde specialistul de programare reglează toate setările necesare, iar operatorul îl rulează pentru producția în serie.

În cursul activării modului de lucru Operator, fișierul, cipurile alese, opțiunile de programare, opțiunile de inseriere și pașii de procedură activați sunt protejați împotriva schimbărilor. În opțiunile programului poate fi dezactivat inclusiv schimbarea modului de lucru.

Modul de lucru Operator poate fi activat sau dezactivat cu un clic pe simbolul de lacăt de pe bara de titlu al programului Prog-Express. Dacă s-a activat protecția cu parolă, programul va cere să introduceți parola înainte de activarea sau dezactivarea modului de lucru Operator.

Setările pot fi utilizate atât la un proiect, cât și la softul de programare. Dacă în setările programului sau al proiectului există o opțiune la modul de lucru Operator, Prog-Express va utiliza întotdeauna opțiunea cea mai restrictivă.

Asocieri cu fișiere

Opțiuni de software

General Proiect Securitate **Asocieri cu fișiere** Limba Aplicații suplimentare

Drepturile de utilizator Windows deținute de Dvs. nu permit modificări în registrul de fișiere. De aceea nu puteți face modificări în registrul de asociere a fișierelor. Conectați-vă ca și Administrator de sistem dacă doriți să faceți

☐ Asociați fișiere .bin cu Prog-Express
Utilizați fișier icon:

☐ Asociați fișiere .ihx cu Prog-Express
Utilizați fișier icon:

☐ Asociați fișiere .hex cu Prog-Express
Utilizați fișier icon:

☐ Asociați fișiere .mhx cu Prog-Express
Utilizați fișier icon:

☐ Asociați fișiere .mod cu Prog-Express
Utilizați fișier icon:

☐ Asociați fișiere .s19 cu Prog-Express
Utilizați fișier icon:

☐ Asociați fișiere .pep cu Prog-Express
Utilizați fișier icon:

În această secțiune extensiile de fișiere pot fi asociate cu Prog-Express. Dacă dați dublu clic pe un astfel de fișier asociat se lansează automat Prog-Express. În această secțiune reglajele se fac de către cel cu drept de administrator.

Opțiuni de limb



Limba dorită se selectează printr-o simplă apăsare. Dacă este posibil, descărcați cea mai nouă versiune Prog-Express de pe pagina noastră www.batronix.com astfel veți putea selecta oricare dintre limbile suportate.

Primul câmp de date "Automat" utilizează setările limbii sistemului de operare al calculatorului Dvs. Următoarele limbi sunt sortate în ordine alfabetică după denumirea lor în limba engleză.

Aplicații suplimentare

Opțiuni de software

General Proiect Securitate Asocieri cu fișiere Limba **Aplicații suplimentare**

Activ

Licență	Titularul licenței	Firma	Activat	
---------	--------------------	-------	---------	--

Cu ajutorul secțiunii meniului “Aplicații suplimentare” există posibilitatea să adăugați sau să activați module de extindere pentru a obține funcții suplimentare.

Text jurnal

În textul jurnalului sunt înregistrate toate detaliile procedeele finalizate și aflate în derulare.

Cu un clic de maus pe caracterul plus sau minus puteți expanda sau contracta nodurile de conexiune. După lansarea unei noi proceduri, programul va contracta ultimul astfel de nod.

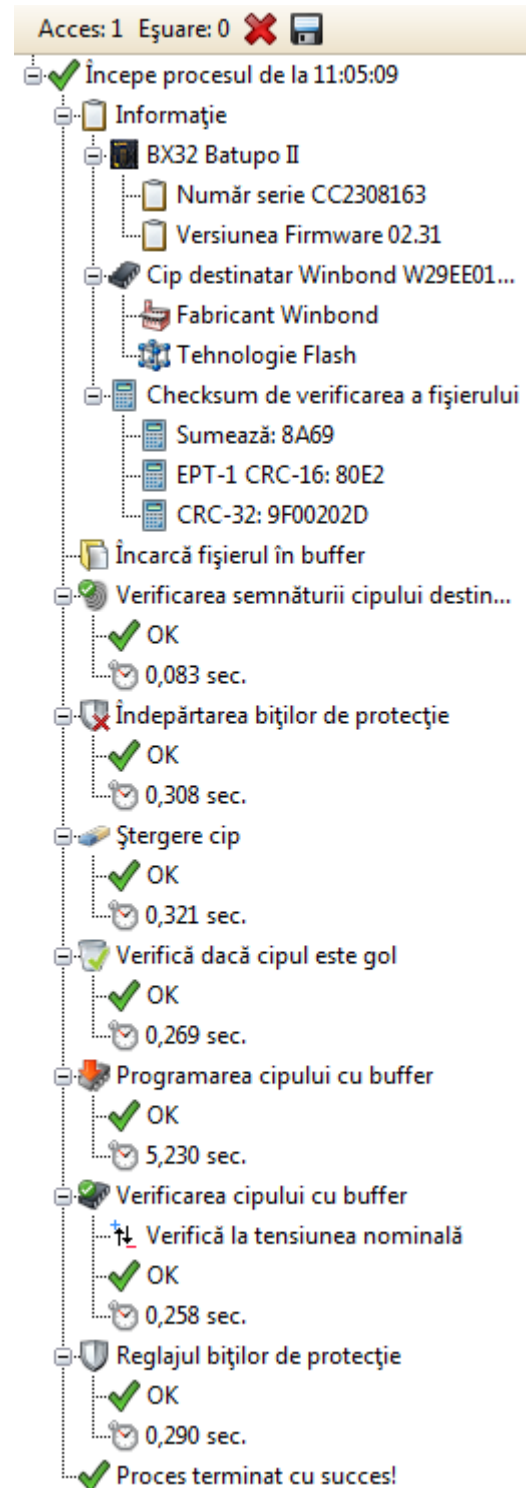
Pentru fiecare procedură există un nod de informație și un nod pentru fiecare pas de procedură utilizată aflată în derulare. Nodul informațional conține date generale privind procedura, cum ar fi programatorul utilizat, cipul și numărul de verificare al fișierului și cipului.

Numărul de verificare al fișierului poate diferi de cel al cipului din mai multe motive. Fișierul poate fi mai mare și să conțină mai multe date decât cipul dacă decideți să programați doar o parte a cipului. Numărul de verificare poate diferi și dacă utilizați opțiuni speciale de programare sau numere de serie. Funcția "Verifică cipul cu buffer" asigură o programare corectă. În general, putem afirma că funcția "Verifică cipul cu buffer" a programului Prog-Express este cu mult mai sigură decât dacă se compară numărul de verificare a fișierului cu cel al cipului, deoarece funcția de verificare compară exact toți octeții și nu doar numerele de verificare ale datelor.

În nodul de informații se regăsește durata completă a procedurii, inclusiv timpul utilizatorului pentru a confirma mesaje/ etc... Timpul necesar fiecărui pas de procedură este afișat la nodurile de informare a pașilor de procedură.

Procedurile abandonate sunt marcate cu simbolul stop roșu, cele eșuate cu X roșu, iar procedurile reușite sunt marcate cu semnul verde bifat.

Dacă dați un clic pe X roșu veți putea șterge întreg textul jurnalului.



Navigator cip

Navigatorul cip poate fi activat din mai multe locuri ale programului, de exemplu din selectorul de cip prevăzut pentru cipul destinat în modul de lucru "Programare cip".

Navigatorul cip are diverse funcții pentru a înlesni găsirea și selectarea din lista cipurilor posibile cipul potrivit.

Cipurile sunt organizate pe o structură de arbore, fiind posibilă determinarea adâncimii acestei structuri prin folosirea următoarelor opțiuni:

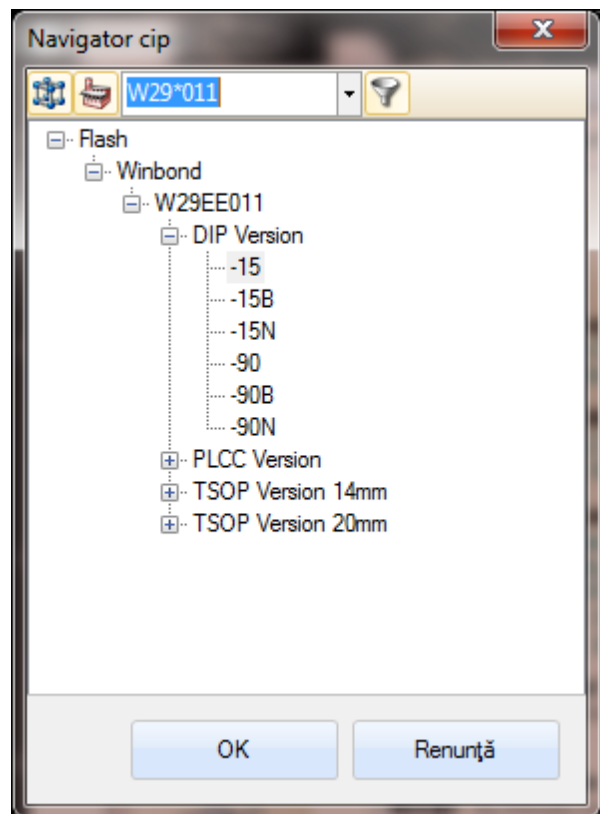


Grupați cipurile în funcție de tehnologie.

Dacă această opțiune este activată, toate cipurile vor fi grupate în funcție de tehnologia de producție și va fi ușor de diferențiat, de exemplu, care este un cip flash și care este EPROM.



Grupați cipurile în funcție de producător.



Dacă această opțiune este activată, toate cipurile vor fi grupate în funcție de producător.

Ambele opțiuni pot fi activate concomitent. Cipurile se grupează mai întâi după tehnologie și apoi după producător.



Opțiunea Filtru

Criteriile de căutare pot fi înscrise în câmpul de text, iar apoi, prin activarea filtrării, vor fi afișate numai acele cipuri în a căror denumire se regăsesc criteriile de căutare.

Se pot utiliza patru termeni diferiți pentru filtrare.

% Acest simbol poate reprezenta orice tip și număr de caractere.

De exemplu, filtrarea pentru "27%512" dă rezultate precum „27512“ / „27c512“ / „27SF512“.

* Asteriscul are aceeași funcție ca și simbolul %.

_ Liniuța jos (_) poate înlocui un singur caracter. De exemplu, filtrarea pentru "27_512" dă rezultate precum „27C512“ și „27E512“, dar nu și „27512“ sau „27SF512“.

? Semnul întrebării are aceeași funcție ca și liniuța jos.

Autoidentificarea cipului

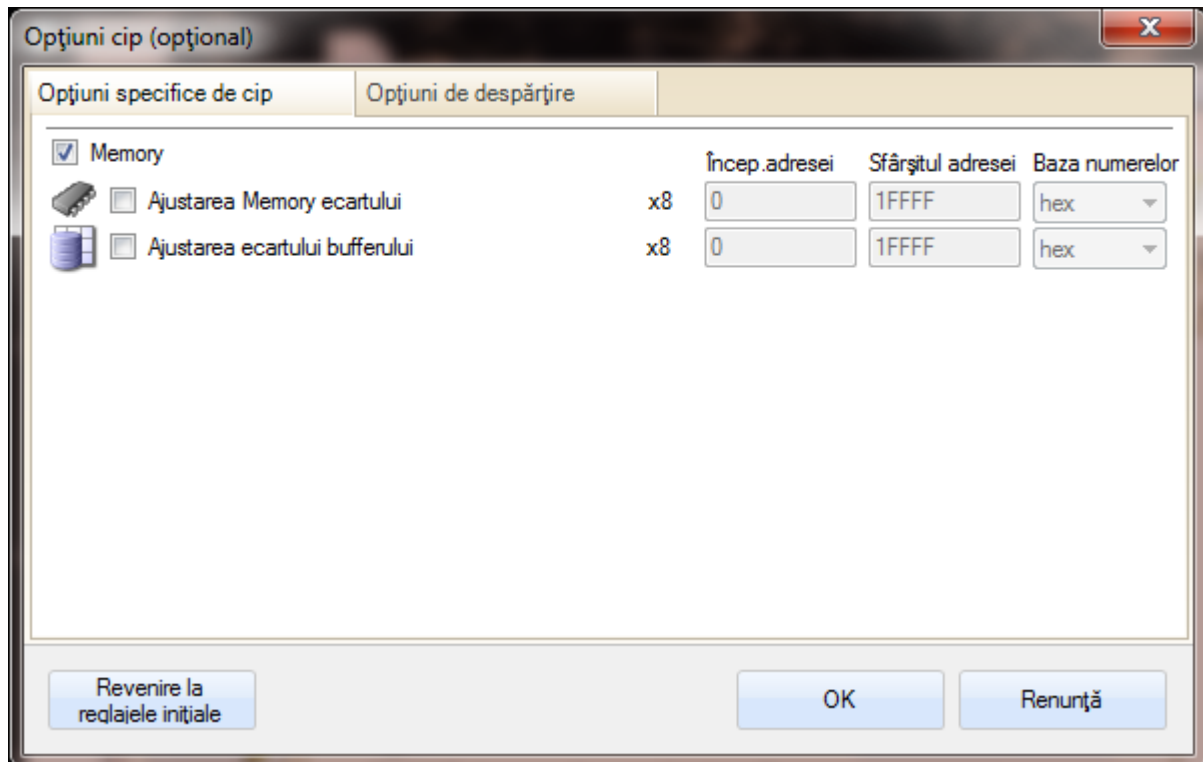
Cele mai multe cipuri conțin o semnătură care poate fi citită prin funcții speciale. Această semnătură se compune de regulă din date de identificare combinate ale producătorului și cipului, prin care un cip poate fi identificat cu certitudine. Există totuși câteva cipuri care nu conțin nicio semnătură, de aceea nu pot fi identificate în mod automat de program.

Rețineți că pentru citirea acestei semnături, anumite cipuri necesită o tensiune relativ mare (12.5V) la rândul adresei A9. Această tensiune este suficient de mare să distrugă alte cipuri care nu suportă o astfel de tensiune la pinul respectiv.

Prog-Express utilizează opțiunea de autoidentificare automată în funcție de setările de procedură.

Opțiuni cip

Opțiuni Specifice de Cip



Memorie

Anumite integrate au mai mult de o singură arie de memorie. De exemplu, multe microcontrolere au, separat, câte o memorie de program, de date și de configurare. Pentru fiecare tip de memorie veți găsi setări separate în această fereastră.

Ajustați ecartul de memorie

Setarea generală prevede utilizarea întreg ecartului de memorie. Dacă se dorește utilizarea parțială a ecartului, citiți instrucțiunile de la "Ajustarea ecartului de memorie". Ecartul utilizat poate fi stabilit prin comenzile "Start adresă" și "Sfârșit adresă". Se vor programa, citi și verifica numai adrese de memorie din interiorul acestui ecart.

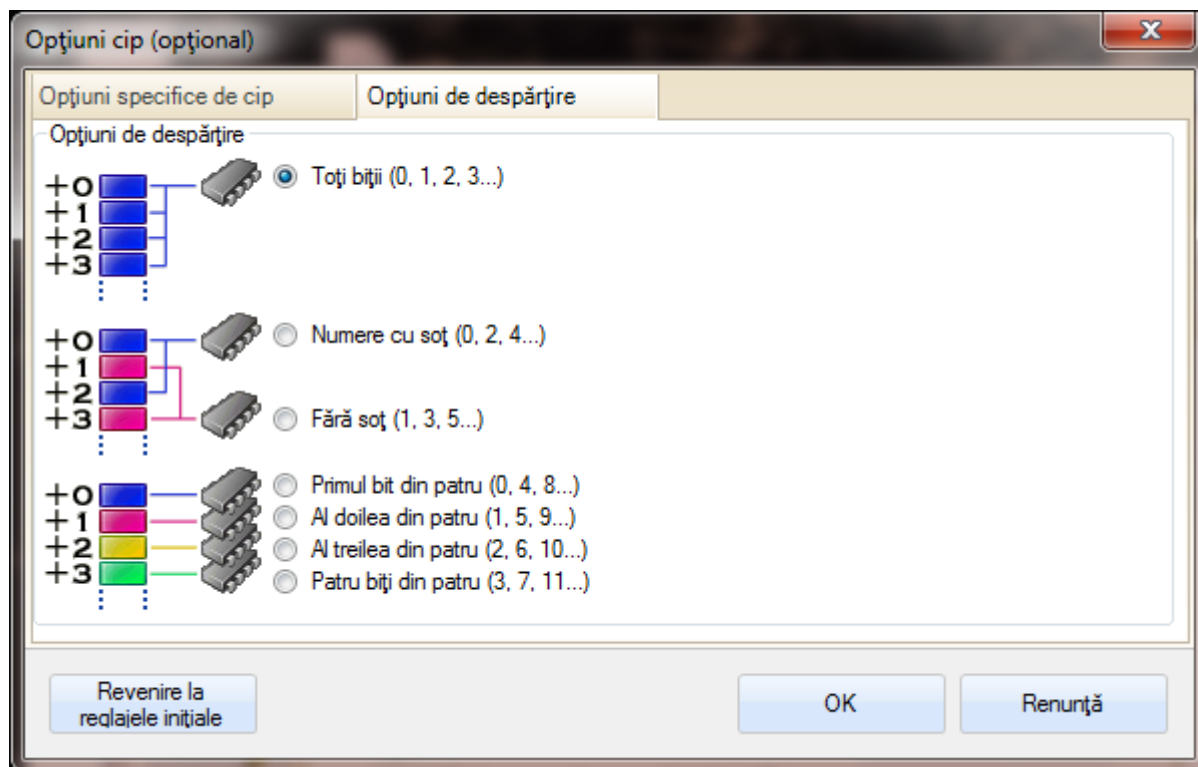
Ajustați ecartul de buffer.

De regulă se vor utiliza date începând cu prima adresă de fișier (buffer). La nevoie, aici puteți specifica un "Start adresă" ca și un offset. Informațiile offsetului se bazează pe lărgimea datelor unui cip. La cipul de 16-biți (2 octeți de date per adresă) se sare peste primii 4 octeți dacă utilizați o adresă de offset de 2.

Opțiuni speciale cip

Dacă cipul are opțiuni speciale precum adrese seriale EEPROM sau setări de configurare, acestea vor fi afișate tot aici.

Opțiuni de despărțire



Există trei funcții diferite de despărțire:

1. Funcția Fără despărțire: Toate datele vor fi programate în cip în condiții normale.
2. Despărțirea conform adreselor cu / fără soț: Dacă se utilizează setarea "Cu soț", toate datele de buffer cu adrese cu soț vor fi programate în cip, iar prin setarea "Fără soț" vor fi programate toate datele cu adrese fără soț.
3. Despărțirea în patru secțiuni de adrese: Aici puteți selecta ce locații de adresă să fie programate din cele patru blocuri. Se poate selecta prima, a doua, a treia sau a patra adresă din fiecare a patra adresă secvențială.

Numere de serie

În producția de cipuri, deseori este necesar ca fiecărui cip să i se atribuie o adresă sau un număr de serie unic. În acest sens, sunt disponibile următoarele setări:

Numere de serie

☐ Nu introdu numere de serie

☐ Încarcă numere de serie din fișier

...

Poziția curentă
DEC 1

☒ Folosește generator număr serie

Adresa cipului pentru primul bit al nr. de serie Endian
HEX 0 Big endian (H-L)

Numărul biților pentru numere de serie Baza numerelor
DEC 8 Zecimal

Următorul număr de serie Format număr
DEC 1 Text

Mărește fiecare pas cu:
HEX 1

Hexcod ASCII
30 30 30 30 30 30 30 31 00000001

OK Renunță

Fișierul cu numarul de serie

Prin “Încărcați numere de serie din fișier”: poate fi specificat un fișier cu numere de serie din care să fie citite numerele de serie dorite. După fiecare procedură de programare finalizată cu succes, rândul următorul se va citi din fișier și va fi utilizat pentru următoarea procedură.

Fișierul cu numerele de serie va avea următorul format:

Rândurile începând cu “#” sunt rânduri de comentarii și vor fi ocolite. Nu sunt admise comentarii în rândurile cu numerele de serie.

Spații și tabulatoare sunt admise între valorile individuale.

Rândurile cu numere de serie vor avea următorul format: Rândul trebuie să înceapă cu o adresă hexadecimale urmată de punct dublu, apoi de o listă de valori hex, separate între ele cu virgulă.

De exemplu:

Valorile hexadecimale pot fi introduse în diverse formate.

```
#Date de test....
#Acest comentariu este permis
1A0h:1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
1A0h:11,12,13,14,15,16,17,18,19      #Acest comentariu nu este
permis
1A0h:21h, 0x22, 23 , &H24 ,25, 26, 27 , 28 , 29
1A0h:*Rând cu erori*...
```

4E,10,F2 : hexadecimale simplu fără adăugiri

4Eh,10h,F2h : hexadecimale simplu cu un h ca și sufix

0x4E,0x10,0xF2 : număr hexadecimale cu 0x ca și prefix

&h4E, &h10, &hF2 : număr hexadecimale cu &h ca și prefix

Se pot înscrie date ASCII, însă mai întâi acestea trebuie convertite în echivalentele lor hexadecimale. De exemplu, dacă o listă de adrese MAC (adrese de hard a unor cărți de rețea) este listată, ar arăta cam așa:

Adresa este: 7F-3C-01-47-FF-04 și trebuie înscris în cip începând de la 05A2h :

```
7 F - 3 C - 0 1 - 4 7 - F F - 0 4
05A2h: 37,46,2D,33,43,2D,30,31,2D,34,37,2D,46,46,2D,30,34
```

Fiecare număr de serie este înscris în cip începând cu adresa specificată pentru lungimea valorii sale.

Generatorul numerelor de serie

Generatorul produce numere de serie conform setărilor sale. Sunt posibile următoarele setări:

Adresa cip pentru primul octet de număr de serie: Primul octet al numărului de serie este salvat până la această adresă. Următorii octeți din numărul de serie sunt salvate în locații secvențiale de la această adresă.

Numărul octeților pentru numărul de serie: Lungimea numărului de serie în octeți. Setarea 8 rezultă în numere de serie compuse din 8 digiți.

Următorul număr de serie: Numărul de serie care va fi utilizat pentru următorul ciclu de programare. După fiecare ciclu de programare reușit acesta crește cu o valoare de "crește fiecare pas cu".

Crește fiecare pas cu: După fiecare pas de programare reușit numărul de serie va crește cu această valoare.

Endian: Endian specifică dacă LSB (Least Significant Byte) sau MSB (Most Significant Byte) al numărului de serie va fi salvat în prima locație "Adresă cip pentru primul octet al numărului de serie".

Număr de bază: Numărul de serie generat poate fi bazat pe sistemul de cifre decimal sau hexadecimale.

Formatul numărului: Numerele de serie generate pot fi create ca valori ASCII- text sau binare.

Cod Hex / ASCII: aceste două câmpuri arată o previzualizare a numărului de serie ce urmează a fi generat (Next Serial Number) conform setărilor specificate.

Proiecte

Comanda proiecte permite salvarea și reutilizarea tuturor setărilor de program din modurile de lucru "Programare", "Copiere", "Citire", și "Producție în serie".

Pașii de procedură selecție cip, selecție fișier, opțiuni cip, setări pentru numere de serie, numărul copiilor și activarea /dezactivarea altor pași de procedură se salvează separat pentru fiecare mod de lucru. În plus, setările de cip, fișier și opțiunile de cip specifice fiecărui programator conectat se vor salva de asemenea separat pentru fiecare mod de lucru.

Fișierele de proiect utilizează extensia "pep". Aceasta este acronimul pentru "Prog-Express Project". Fișierele se vor salva ca fișiere text obișnuite care vor putea fi deschise cu un editor standard de text. Din motive de automatizare și de acces de la distanță, fișierele de proiect pot fi create și cu alte aplicații și încărcate în Prog-Express.

Salvare



Butonul de salvare deschide un navigator de fișiere. Aici puteți înscrie și apoi salva locația și denumirea fișierului de proiect. Dacă există deja un fișier cu aceeași denumire, acesta poate fi suprascris sau procedura poate fi abandonată.

Se vor salva toate setările din toate ferestrele de dialog și modurile de lucru al programului.

Încărcare



Dacă se încarcă un fișier, toate setările vor fi refăcute după ce fișierul de proiect a fost selectat prin utilizarea navigatorului de fișiere.

Atenție! Dacă se încarcă un alt proiect toate setările anterioare vor fi șterse, fiind păstrate numai datele de buffer.

Alte set ri

În dreapta sus al programului sunt câteva funcții suplimentare: Acestea sunt “Modul Operator”, “Actualizare firmware”, “Calibrare”, “Informații despre Prog-Express” și “Ajutor Prog-Express”.



Modul de lucru Operator



Aici puteți proteja setările contra utilizării sau reajustării eronate.

Actualizare firmware-ului



Cu ajutorul acestei funcții firmware-ul actual poate fi transferat în programator.

Calibrare



Cu ajutorul opțiunii de test și calibrare programatoarele pot fi testate și reglajele lor de tensiune calibrate. Această funcție nu este suportată de toate programatoarele.

Informații despre Prog-Express



Se arată o fereastră de informare despre software.

Ajutor Prog-Express



Se va deschide manualul de utilizare al programului.

Controlul de la distanță al programului Prog-Express

Pentru aplicații speciale puteți controla programul Prog-Express de la distanță cu ajutorul unei aplicații externe. Această aplicație poate fi utilizată, de exemplu, la executarea programării total automatizate a valorilor specifice unor programatoare sau de măsurare.

Se pot expedia comenzi către programul Prog-Express dacă acesta rulează utilizând fie un fișier de control, fie parametri de rulare prin panoul de comenzi.

Controlul de la distanță al programului Prog-Express cu parametri din fereastra de comenzi

Utilizând parametri din fereastra de comenzi pot fi ocolite una sau mai multe comenzi. Fiecare comandă va începe cu semnul (/). Pentru a rula, anumite comenzi necesită valori de parametri, cum ar fi denumirea fișierului dorit. Parametrii sunt separați cu spații, iar căile de fișier trebuie puse între ghilimele.

Exemple:

```
Prog-Express.exe /open „C:\Directory\FileName.bin”
```

```
Prog-Express.exe /mode program /run 2 /exit
```

Prog-Express este o aplicație cu o singură instanță. Aceasta înseamnă că puteți trimite comenzi noi către program utilizând parametri ferestrei de comandă în timp ce programul rulează deja, nefiind nevoie de relansarea unei instanțe noi a programului.

Controlul de la distanță prin utilizarea fișierelor script

Dacă Prog-Express a fost lansat folosind parametri din fereastra de comenzi “/remotefile filename”, atunci toate comenzile din acel fișier vor fi executate. Utilizând comanda suplimentară “poll” fișierul poate fi verificat continuu pentru schimbări. Comenzile din fișier vor fi executate imediat după modificarea fișierului.

Fișierele script pot conține comentarii ce sunt marcate cu semicolon.

De exemplu:

```
; Script mostră  
open "C:\Directory\FileName.bin"  
mode program  
run 2  
exit
```

Comanda Remotefile

Comanda "remotefile" poate fi utilizată la citirea comenzilor dintr-un fișier, urmată de executare.

De exemplu:

- Mostră: `remotefile „C:\Directory\Remote.txt“` Comanda se încarcă din fișierul specificat, urmată de executare.

Comenzile Poll On i Poll Off

După ce comanda "poll on" a fost executată, fișierul selectat anterior prin comanda "remotefile" este verificat în continuare pentru modificări. Imediat după modificarea fișierului printr-un program extern, comenzile stocate în fișier vor fi executate de Prog-Express.

Monitorizarea se poate opri folosind comanda "poll off". Comanda "poll on" are un parametru suplimentar cu ajutorul căruia poate fi setat în milisecunde intervalul în care fișierul este verificat pentru schimbări.

De exemplu:

- `Poll on` Se pornește monitorizarea fișierului telecomandat.
- `Poll off` Se oprește monitorizarea fișierului telecomandat.
- `Poll on 2000` Se pornește monitorizarea fișierului telecomandat. Fișierul este verificat la fiecare 2 secunde (2000 milisecunde) pentru schimbări.

Comanda Open

Cu ajutorul comenzii "open" se poate deschide un fișier de proiect (.pep) sau un fișier de date (.bin, .hex, .mhx,...). Toate fișierele care nu au extensia ".pep" vor fi încărcate în Editorul Hex. Toate fișierele .pep vor fi identificate ca și fișiere de proiect și deschise în acest fel.

Exemple:

- `open "C:\Directory\FileName.bin"` Se încarcă fișierul specificat în Editorul Hex.
- `open "C:\Directory\ProjectSettings.pep"` Se încarcă fișierul cu setările Prog-Express stocate.

Comanda Mode

Modul de lucru al programului poate fi setat cu comanda "mode". Parametrii valabili sunt "program", "Copiere", "Citire", "Producție", "Editor Hex", și "Opțiuni". Exemplu: "Prog-Express.exe /mode program" comută programul în modul de lucru "programare".

Exemple:

- `mode program` Programul se comută în modul de lucru "programare".
- `mode production` Programul se comută în modul de lucru "producție în serie".

Comanda Selectfile

Comanda "selectfile" setează un fișier de date sursă pentru modul de lucru "programare cip" sau "producție" sau un fișier de date țintă pentru modul de lucru "citire cip". De exemplu:

- `selectfile "C:\Directory\FileName.bin"` Această comandă setează fișierul specificat ca și fișier de date sursă / țintă în unul din modurile de lucru "programare", "citire" sau "producție", selectate în prezent.

Comanda Processstep

Utilizând comanda "processstep", se pot porni sau opri pași individuali de procedură, numărul pasului de procedură și parametrul "pornit" sau "oprit".

Exemple:

- `processstep 3 on` Se pornește pasul de procedură nr. 3 al modului de lucru actual al programului.
- `processstep 5 off` Se oprește pasul de procedură nr. 5 al modului de lucru actual al programului,

Comanda Select chip variant

cu ajutorul comenzii „selectchipvariant” cipul din modul de lucru actual poate fi setat.

Codul unic "Chip Variant ID" trebuie specificat ca un parametru. Puteți găsi codul unic de identificare corect în lista de cipuri, care poate fi creată cu comanda "savechiplist" (vezi mai jos).

Exemple:

- `selectchipvariant 697` Se setează cipul cu "chip variant ID" 697 în modul de lucru actual.

Comanda Autoidentificare

Cipul poate fi autoidentificat automat cu ajutorul comenzii "autoidentificare".

Un nume de fișier poate fi specificat ca și parametru suplimentar. Dacă acesta este specificat, Prog-Express va salva ID-ul variantei cipului și numele cipului în acest fișier.

Exemple:

- `autoidentify` Se execută funcția de autoidentificare a cipului în modul activ de lucru Prog-Express.
- `autoidentify "C:\Directory\chip.txt"` Se salvează ID-ul și numele variantei cipului și le salvează în fișierul prevăzut.

Comanda Run

Procedura activă a modului de lucru al programului se poate lansa utilizând comanda "run". Numărul ciclurilor de proceduri poate fi specificat ca un parametru opțional.

Dacă se lansează o altă comandă după cea de "run", aceasta va fi executată abia după ce prima a fost finalizată. În acest fel pot fi rulate succesiv mai multe proceduri.

Exemple:

- `run` Se lansează procedura.
- `run 10` Se lansează un proces pentru 10 copii.

Comanda Savelog

Conținutul ferestrei de jurnal poate fi salvat într-un fișier utilizând comanda "savelog".

Un nume de fișier poate fi specificat ca și parametru suplimentar. Dacă acest nume nu este specificat, Prog-Express va salva datele de jurnal pe masa de lucru în fișierul cu denumirea "log.txt".

Exemple:

- `savelog` Se salvează datele de jurnal în fișierul log.txt.
- `savelog "C:\Directory\mylog.txt"` Se salvează datele de jurnal în fișierul prevăzut.

Comanda Savedeviceinfo

Folosind comanda "savedeviceinfo" pot fi salvate într-un fișier informații cu privire la toate programatoarele Batronix USB racordate.

Această comandă salvează numărul programatorului, numele, numărul de serie, versiunea firmware, lucrarea actuală, ponderea finalizării procedurii, precum și alte informații privind programatoarele conectate.

Un nume de fișier poate fi specificat ca și parametru suplimentar. Dacă acest nume nu este specificat, Prog-Express va salva datele pe masa de lucru în fișierul cu denumirea "deviceinfo.txt".

Exemple:

- `savedeviceinfo` Se salvează datele despre programatoare în fișierul deviceinfo.txt.
- `savedeviceinfo "C:\Directory\devices.txt"` Se salvează datele despre programatoare în fișierul prevăzut.

Comanda Remotefile

Conținutul ferestrei de jurnal poate fi șters cu comanda "clearlog".

Comanda Remotefile

Comanda "savechiplist" creează un fișier text cu toate variantele de cip suportate de un programator. Ca și prim parametru, trebuie specificată denumirea scurtă a programatorului (BX32, BX32P, BX40 sau BX48). Ca și al doilea parametru, trebuie specificată versiunea hardware-ului programatorului (1, 2).

Ca și al treilea parametru se poate specifica numele fișierului. Dacă acest nume nu se specifică, Prog-Express va stoca lista de cipuri în fișierul "chiplist.csv" de pe masa de lucru.

Exemple:

- `savechiplist BX48 2` Se salvează pe masa de lucru lista cipurilor suportate de „BX48 Batego II” ca și `chiplist.csv`.
- `savechiplist BX48 2 „C:\Directory\chip.csv”` Se salvează lista de cipuri cu numele și mapa menționate.

Comenzi suplimentare

- `hide` Se ascunde programul Prog-Express.
- `show` Se arată programul Prog-Express software după o comandă “hide” .
- `exit` Se închide programul Prog-Express.

Aplica ii demonstrative: Programarea unei date specifice

Studiu de caz: Într-un mediu de producție există un program specializat care înregistrează date și valori corespondente de reglaj din diverse dispozitive care urmează a fi programate în cipul de memorie.

Prima dată se vor selecta toate setările speciale: opțiunile cip sau numerele de serie, precum și numele cipului și fișierului

După aceasta aplicația specială va lansa programul Prog-Express cu următoarea adresă de comandă:

`Prog-Express.exe /remotefile "C:\Directory\Remote.txt" /poll on`

Aceasta lansează programul Prog-Express care va continua să monitorizeze modificările fișierului `remote.txt`. Înainte de toate, aplicația specială testează programatorul, apoi salvează datele ajustate în fișierul `adjustments.bin`, după care salvează fișierul `remote.txt`, având următorul conținut:

;Aplicație demonstrativă	
<code>open "C:\Directory\Project.pep"</code>	;Se încarcă setările programului
<code>mode program</code>	;Se comută la modul de lucru “Programare”
<code>run</code>	;Se pornește procedura
<code>savelog</code>	;Se salvează datele de jurnal în fișierul <code>log.txt</code> .

Apoi aplicația specială va monitoriza fișierul `log.txt`, îl evaluează și continuă operațiunea pe următorul programator.